**Unity3D教程：FBX如何内嵌纹理**

Posted on 2013年02月16日 by U3d / [Unity3D 软件操作](http://www.unitymanual.com/category/manual/unity3d-%e8%bd%af%e4%bb%b6%e6%93%8d%e4%bd%9c) /被围观 455 次

FBX打开后如何会自动生成贴图呢？FBX格式是可以内嵌纹理的，在导出FBX的对话框中勾选Embed Media即可。

[Unity教程：FBX如何内嵌纹理](http://www.unitymanual.com/wp-content/uploads/2013/02/1.jpg)

Unity教程：FBX如何内嵌纹理