**Unity3D教程：关于跨域访问的处理**

Posted on 2013年02月02日 by U3d / [Unity3D 基础教程](http://www.unitymanual.com/category/manual/unity3d-%e5%9f%ba%e7%a1%80%e6%95%99%e7%a8%8b)/被围观 262 次

当使用WWW访问Web服务时，安全策略会阻止跨域的请求访问，会返回类似“Rejected because no crossdomain.xml policy file was found”等错误信息。

解决办法：为提供Web服务的目录配置安全策略文件，即crossdomain.xml（还有人提过添加一个Web代理服务的解决办法，但相比较配置安全策略文件这种方法会更简单一些）。

crossdomain.xml文件的写法如下:

<?xml version="1.0"?>  
< cross-domain-policy>  
< allow-access-from domain="\*"/>  
< /cross-domain-policy>

domain=“\*” 表示该服务目录允许任何外域来访问，你也可以把“\*”替换成指定的域名，如下:

<?xml version=”1.0″?>  
< !DOCTYPE cross-domain-policy SYSTEM “http://www.adobe.com/xml/dtds/cross-domain-policy.dtd”>  
<cross-domain-policy>  
< site-control permitted-cross-domain-policies=”master-only” />  
<allow-access-from domain=”s-static.facebook.com” />  
<allow-access-from domain=”static.facebook.com” />  
<allow-access-from domain=”static.api.ak.facebook.com” />  
<allow-access-from domain=”\*.static.ak.facebook.com” />  
<allow-access-from domain=”s-static.thefacebook.com” />  
<allow-access-from domain=”static.thefacebook.com” />  
<allow-access-from domain=”static.api.ak.thefacebook.com” />  
<allow-access-from domain=”\*.static.ak.thefacebook.com” />  
<allow-access-from domain=”\*.static.ak.fbcdn.com” />  
<allow-access-from domain=”external.ak.fbcdn.com” />  
<allow-access-from domain=”\*.static.ak.fbcdn.net” />  
<allow-access-from domain=”external.ak.fbcdn.net” />  
<allow-access-from domain=”www.facebook.com” />  
<allow-access-from domain=”www.new.facebook.com” />  
<allow-access-from domain=”register.facebook.com” />  
<allow-access-from domain=”login.facebook.com” />  
<allow-access-from domain=”ssl.facebook.com” />  
<allow-access-from domain=”secure.facebook.com” />  
< /cross-domain-policy>

注意: crossdomain.xml必须是一个ASCII文件