**Unity3D教程：单击转换材质代码**

Posted on 2013年02月06日 by U3d / [Unity3D 基础教程](http://www.unitymanual.com/category/manual/unity3d-%e5%9f%ba%e7%a1%80%e6%95%99%e7%a8%8b)/被围观 219 次

[**Unity3D**](http://www.unitymanual.com)[**教程**](http://www.unitymanual.com/category/manual)单击转换[**材质**](http://www.unitymanual.com/1862.html)代码如下

Public Material myMaterial ; //定义材质类型变量,Public型，从外面拖拽上去

//

gameObject.renderer.material = myMaterial； //将新材质赋予物体即可