Unity3D教程：展示图片到plane对象上

如何在 [Unity3D](http://www.unitymanual.com/) 中展示图片到 plane 对象上。  
  
    一.创建 plane 对象GameObject -> Create Other -> Plane。  
  
    二.导入你的图像，只需要将图片拖到 Project 面板中。  
  
    三.将图像拖到 Plane 上面，将图片从 Project 里面拖到场景视图的Plane 上面。  
  
    四.使得图片背景透明，在场景视图中点击 Plane。[Unity3D教程](http://www.unitymanual.com/)手册  
  
    五.在 Inspector 面板中 的 Material 里面将 shader 设为Transparent -> Diffuse最终你就可以看到了。  
  
    调整图片的大小事项： 图片是 128\*128 那么 palne 比例的 x:z 应该是 1:1，如果是 1024\*768 那比例应该是 4:3。