**Unity3D教程：教你如何创建一个实例**

Posted on 2013年04月09日 by U3d / [Unity3D脚本/插件](http://www.unitymanual.com/category/script)/被围观 201 次

**Unity3D**如何创建一个实例 ？首先，建立一个类car。

C#脚本如下：

using UnityEngine;

using System.Collections;

public class Car : ScriptableObject {

public string color;

void Awake(){

color = "red";

}

}

然后就可建立实例了。

C#脚本如下：

using UnityEngine;

using System.Collections;

public class main : MonoBehaviour {

void Start(){

Car polo = (Car) ScriptableObject.CreateInstance(typeof(Car));

}

}