**Unity3D文本框输入内容合法性检测**

Posted on 2013年03月07日 by U3d / [Unity3D脚本/插件](http://www.unitymanual.com/category/script)/被围观 227 次

[**Unity3D**](http://www.unitymanual.com)文本框输入内容合法性检测：网络游戏在注册账号时，需要对新的账户名和密码进行规范。

常用的检测方法：

1.纯数字检测：public string A = “^[0-9]+$”;

2.11位手机号码（1开头）：public string B = "^1\d{10}$"';

3.数字或英文：public string C = "^[A-Za-z0-9]+$";

4.纯汉字：public string D = "^[\u4e00-\u9fa5]+$";

代码如下：

using System.Text.RegularExpressions;

Regex reg = new Regex(A); // 是否为纯数字

bool isContain = reg.IsMatch("123a453"); // 结果为假，因为a不是数字