**Unity3D显示外部导入的TXT代码**

Posted on 2013年03月28日 by U3d / [Unity3D脚本/插件](http://www.unitymanual.com/category/script)/被围观 245 次

[**Unity3D**](http://www.unitymanual.com)显示外部导入的TXT代码。

相关文章：[**Unity3D中简单的读取Text的方法**](http://www.unitymanual.com/2857.html)

脚本如下:

var TipsText1 : String = "测试测试……";  
var TipsText2 : TextAsset;  
var GUISkin1 : GUISkin;  
function OnGUI () {  
GUI.skin = GUISkin1;  
GUI.Label(Rect(10,10,500,500),TipsText2.text);  
//~ GUI.Label(Rect(10,10,500,500),TipsText1);  
}