**Unity3D点击物体替换贴图**

Posted on 2013年03月25日 by U3d / [Unity3D脚本/插件](http://www.unitymanual.com/category/script)/被围观 275 次

[**Unity3D**](http://www.unitymanual.com)如何实现点击物体替换贴图。

一.创建一个cube将CubeCM代码赋给它。

using UnityEngine;  
using System.Collections;  
public class CubeCM : MonoBehaviour {  
void OnMouseDown(){  
if(Input.GetMouseButtonDown(0)){  
CMater.i++;  
}  
}  
}

二.创建CMater脚本拖给桌布。

using UnityEngine;  
using System.Collections;  
public class CMater : MonoBehaviour {  
public Texture t1;  
public Texture t2;  
public Texture t3;  
static public int i=0;  
void Update(){  
if(i%3==0){  
renderer.material.mainTexture=t1;  
}  
if(i%3==1){  
renderer.material.mainTexture=t2;  
}  
if(i%3==2){  
renderer.material.mainTexture=t3;  
}  
}  
}