**Unity3D禁止脚本运行代码**

Posted on 2013年03月23日 by U3d / [Unity3D脚本/插件](http://www.unitymanual.com/category/script)/被围观 350 次

Unity3D禁止脚本运行代码如下：

if(GameObject.FindWithTag("Player"))  
{  
player=GameObject.FindWithTag("Player");  
}  
player.GetComponent().status="Disenable";