**Unity3D脚本：GUI控制物体JS代码**

Posted on 2013年02月16日 by U3d / [Unity3D脚本/插件](http://www.unitymanual.com/category/script)/被围观 211 次

[**Unity**](http://www.unitymanual.com)中用滑动条控制物体的缩放，**[GUI](http://www.unitymanual.com/1939.html" \t "_blank)**控制物体例子如下：

将JS代码，直接拖拽到物体上运行。

var x : float=1.0;  
var y : float=1.0;  
var z : float=1.0;  
function Update () {  
transform.localScale = Vector3(x,y,z);  
}  
function OnGUI () {  
x = GUI.HorizontalSlider(Rect (25, 25, 100, 30), x, 0.0,10.0);  
y = GUI.HorizontalSlider(Rect (25, 50, 100, 30), y, 0.0,10.0);  
z = GUI.HorizontalSlider(Rect (25, 75, 100, 30), z, 0.0,10.0);  
}