**Unity3D脚本：JS脚本中访问某一类中的成员变量**

Posted on 2013年02月06日 by U3d / [Unity3D脚本/插件](http://www.unitymanual.com/category/script)/被围观 193 次

[**Unity3D**](http://www.unitymanual.com)[**脚本**](http://www.unitymanual.com/category/script)：JS脚本中访问某一类中的成员[**变量**](http://www.unitymanual.com/1577.html)

//....Script01.js  
.....  
static var aaa:int = 8;

//...Script02.js 调用 Script01.js 中的aaa;  
Script01.aaa = 8;

//要调用+ static