**Unity3D脚本：rigidbody解除休眠**

Posted on 2013年01月28日 by U3d / [Unity3D脚本/插件](http://www.unitymanual.com/category/script)/被围观 248 次

rigidbody.WakeUp();

rigidbody sleep（休眠）后就不具有刚体的特性，比如速度会降为0，重力也消失了。