**Unity3D脚本：点击GUI按钮产生下一按钮**

Posted on 2013年02月19日 by U3d / [Unity3D脚本/插件](http://www.unitymanual.com/category/script)/被围观 363 次

点击点击GUI按钮产生下一按钮脚本如下：

bool flgClick = false;

void OnGUI()

{

if (GUI.Button(new Rect(10, 10, 50, 50), "按钮1"))

{

flgClick = true;

}

if (flgClick)

GUI.Button(new Rect(70, 70, 50, 50), "按钮2");

}