**Unity3D脚本：点击放大图片**

Posted on 2013年02月21日 by U3d / [Unity3D脚本/插件](http://www.unitymanual.com/category/script)/被围观 276 次

[**Unity3D**](http://www.unitymanual.com)点击放大图片脚本，简单思路：当点击的时，使图片的scale值变大，代码如下：

void Update()  
{  
if (Input.GetMouseButtonDown(0))  
{  
Ray ray = Camera.main.ScreenPointToRay(Input.mousePosition);  
RaycastHit hit;  
if (Physics.Raycast(ray, out hit))  
{  
hit.transform.localScale=1.5f\*Vector3.one;  
}  
}

}