**Unity3D脚本：缓慢改变物体颜色**

Posted on 2013年02月20日 by U3d / [Unity3D脚本/插件](http://www.unitymanual.com/category/script)/被围观 310 次

物体缓慢的由白色变成红色，脚本如下：

function Update() {  
renderer.material.color = Color.Lerp(Color.white, Color.red, Time.time);  
}