**Unity3D脚本：角色动画的制作与控制**

Posted on 2013年01月15日 by U3d / [Unity3D脚本/插件](http://www.unitymanual.com/category/script)/被围观 393 次

[此脚本视频教程：《Unity3D教程：角色动画的制作与控制》](http://www.unitymanual.com/714.html)

http://www.unitymanual.com/714.html

#pragma strict  
function Start () {  
}  
function Update ()  
{  
if(Input.GetKey(KeyCode.A))  
{  
print("A");  
this.animation.CrossFade("idle1");  
}  
else if(Input.GetKey(KeyCode.S))  
{  
print("S");  
this.animation.CrossFade("walk");  
}  
else if(Input.GetKey(KeyCode.W))  
{  
print("W");  
this.animation.CrossFade("item\_pants");  
}  
else if(Input.GetKey(KeyCode.D))  
{  
print("D");  
this.animation.CrossFade("item\_shirt");  
}  
}