**Unity3D脚本：限定游戏的时间脚本**

Posted on 2013年02月04日 by U3d / [Unity3D脚本/插件](http://www.unitymanual.com/category/script)/被围观 257 次

限定游戏的时间，在规定时间内完成游戏，时间到自动弹出时间到的对话框，即游戏失败！

public float time;  
void Start()  
{  
Invoke("Timeout",time);  
}  
void Timeout()  
{  
//Game over function  
}