**Unity3D脚本：随机不重复读取数字代码**

Posted on 2013年02月17日 by U3d / [Unity3D脚本/插件](http://www.unitymanual.com/category/script)/被围观 246 次

从 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 十个数字中随机取出三个数字，不能重复,[**Unity**](http://www.unitymanual.com)[**代码**](http://www.unitymanual.com/category/script)如下：

ArrayList nums = new ArrayList();  
void addRandNum()  
{  
for (int i = 0; i < 3; i++)  
{  
int temp = Random.Range(0, 10);//随机0到9  
if (!nums.Contains(temp)) //判断是否存在  
{  
nums.Add(temp);  
}  
}  
}