**Unity3D脚本：鼠标中键平移的核心代码**

Posted on 2013年01月27日 by U3d / [Unity3D脚本/插件](http://www.unitymanual.com/category/script)/被围观 271 次

代码赋给camera，产生效果。

if(Input.GetMouseButton(2)){  
gameObject.transform.Translate(Vector3.right \* Input.GetAxis("Mouse X"));  
}