**Unity3D视频全屏播放的方法**

Posted on 2013年04月06日 by U3d / [Unity3D脚本/插件](http://www.unitymanual.com/category/script)/被围观 178 次

全屏幕播放视频的[**Unity3D脚本**](http://www.unitymanual.com/category/script)如下：

var StartingMovie : MovieTexture;  
function OnGUI () {  
//影片放置的屏幕位置  
GUI.DrawTexture (Rect (0,0, Screen.width, Screen.height),StartingMovie,ScaleMode.ScaleToFit );  
StartingMovie.Play();  
}