**Unity3D计算角色与物体之间的距离来触发动画**

Posted on 2013年03月17日 by U3d / [Unity3D脚本/插件](http://www.unitymanual.com/category/script)/被围观 474 次

[**Unity3D**](http://www.unitymanual.comhttp:/)计算角色与物体之间的距离来触发动画脚本如下：

function Update () {  
var aa = GameObject.Find("tishen");  
var bb =GameObject.Find("xar");  
var dis : float=Vector3.Distance(aa.transform.position, bb.transform.position);

if (dis>5.0 && dis<=7.0 )  
{  
animation.Play("xarzx");  
}

else if (dis>7.0)  
{  
animation.Play("idle");  
}  
else

animation.Play("xarjh");  
}