**Unity3D透明度脚本**

Posted on 2013年02月20日 by U3d / [Unity3D脚本/插件](http://www.unitymanual.com/category/script)/被围观 300 次

[**Unity3D**](http://www.unitymanual.com)透明度[**脚本**](http://www.unitymanual.com/category/script)如下：

Color.a 透明

var a : float

Description描述

Alpha component of the color.

颜色中的Alpha组件。

Alpha透明通道。

C# JavaScript using UnityEngine;  
using System.Collections;

public class example : MonoBehaviour {  
public Color color = Color.white;  
public void Awake() {  
color.a = 0;  
}  
}var color : Color = Color.white;  
color.a = 0;