**Unity3D鼠标拖曳物体脚本**

Posted on 2013年02月25日 by U3d / [Unity3D脚本/插件](http://www.unitymanual.com/category/script)/被围观 284 次

[**Unity3D**](http://www.unitymanual.com)场景里放置一个物体，比如：Cube如何实现拖曳Cube的效果（屏幕上下左右移动）。

var speed = 20;  
function OnMouseDrag () {  
transform.position += Vector3.right \* Time.deltaTime\*Input.GetAxis ("Mouse X") \* speed;  
transform.position += Vector3.forward \* Time.deltaTime\*Input.GetAxis ("Mouse Y")\* speed;  
}