**Unity发布中遇到的问题**

Posted on 2013年05月17日 by U3d / [Unity3D 基础教程](http://www.unitymanual.com/category/manual/unity3d-%e5%9f%ba%e7%a1%80%e6%95%99%e7%a8%8b)/被围观 24 次

Unity发布过程中因为要查询数据库，所以发布会有一些问题，特别是发布到win7，64位系统时要注意。

我发布到win7，64位系统后查询数据库的图片一直显示不出来，经过网上查询后才解决，解决方法如下：

1、添加MIME文件类型为.unity3d，unity/unity。

2、在引用ashx的页面下，引入该文件，类似引用JS文件。

3、在IIS80端口下，新建虚拟目录Unity，指定到Unity程序文件夹，如果是64位操作系统，更改该网站的IIS应用程序池，启用对32位程序的支持