**Unity教程：如何取消附加的刚体组件**

Posted on 2013年02月06日 by U3d / [Unity3D脚本/插件](http://www.unitymanual.com/category/script)/被围观 239 次

Unity教程：如何取消附加的刚体组件

Destroy( GameObject.Find("Cube").GetComponent<Rigidbody>());

JS可以这样写：

Destroy( GameObject.Find("Cube").GetComponent(Rigidbody));