**Unity菜鸟教程：播放视频**

Posted on 2013年06月02日 by U3d / [Unity3D 基础教程](http://www.unitymanual.com/category/manual/unity3d-%e5%9f%ba%e7%a1%80%e6%95%99%e7%a8%8b)/被围观 85 次

Unity播放视频主要支持mov, .mpg, .mpeg, .mp4, .avi, .asf格式。首先，我们需要安装QuickTime播放器。然后，在Unity3D中加载视频，看下面脚本用来渲染视频：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| 01 | **public** **var** movTexture : MovieTexture; |
| 02 |  |
| 03 | function Update() { |
| 04 |  |
| 05 | renderer.material.mainTexture = movTexture; |
| 06 |  |
| 07 | movTexture.Play(); |
| 08 |  |
| 09 | } |
| 10 |  |

最后把脚本绑定到一个带有Renderer的GameObject上面 ，然后你就能在GameObject上面看到视频了。这种方法可以在windows机器和Mac电脑播放，但是在移动设备（android,ios等）中就不管用了，那就可以用另一种方法代替了：Unity3D教程手册

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| 1 | function Start () { |
| 2 |  |
| 3 | Handheld.PlayFullScreenMovie (“StarWars.mp4”, Color.black, FullScreenMovieControlMode.CancelOnInput); |
| 4 |  |
| 5 | } |