**java、android项目在eclipse中显示中文乱码问题**

Posted on 2013年07月16日 by U3d / [Unity3D 基础教程](http://www.unitymanual.com/category/manual/unity3d-%e5%9f%ba%e7%a1%80%e6%95%99%e7%a8%8b) /被围观 8 次

（1）修改工作空间的编码方式：

Window->Preferences->General->Workspace->Text file Encoding

在Others里选择需要的编码方式，然后保存。

（2）修改单个工程的编码方式：

右击工程，在弹出的菜单中选择最后一项“Properties”

在打开的新窗口左边的菜单树中选择 Info（即第一个），然后在右面找到 Text file encoding ，选择 “other”，在下拉框中选择需要的编码方式。

（3）修改一类文件的编码方式：

假设要将js文件编码方式设为UTF-8，则应该Window->General->Content Types

在Content Types中选择JavaScript Source File，在File associations栏中选中\*.js,然后在Default Encoding栏中输入UTF-8，单击Update，保存即可。

（4）修改单个文件的编码方式：右击要修改的文件，在弹出的菜单中选择最后一项 “Properties”，在打开的新窗口左边的菜单树中选择 Info（即第一个），然后在右面找到 Text file encoding ，选择 “other”，在下拉框中选择需要的编码方式。与修改工程编码方式的方法类似。