**为物件添加子物件**

Posted on 2013年04月03日 by U3d / [Unity3D 基础教程](http://www.unitymanual.com/category/manual/unity3d-%e5%9f%ba%e7%a1%80%e6%95%99%e7%a8%8b)/被围观 216 次

为物件添加子物件其实很简单，就是在一个已有的GameObject上在附加一个GameObject。比如让一个人物拿一个武器。找关于child的东西，没想到最后的结果却是反的，找的不是儿子，是爹。transform对象里有个成员parent，就是他。粗略的应用就是sword.transform.parent = man.transform;就是这么简单！