**使用中国CDN网络分发Unity网页插件的方法**

Posted on 2013年01月16日 by U3d / [Unity3D脚本/插件](http://www.unitymanual.com/category/script)/被围观 287 次

为了让中国用户以最快的速度下载并使用Unity Web Player插件，从而运行使用Unity引擎开发的网页游戏和应用，Unity公司已经与中国的CDN网络提供商ChinaCache达成了深度的合作协议，允许中国用户通过ChinaCache来下载Unity Web Player的插件、播放器以及升级包。以下是具体的使用方法。

为了确保中国用户从ChinaCache下载相关资源，网页游戏开发商需要自行修改自己的html文件，对于使用Unity3.x编辑器发布的html文件，请使其包含以下内容：

<script type="text/javascript" src="http://wp-china.unity3d.com/download\_webplayer-3.x/3.0/uo/UnityObject.js"></script>  
< script type="text/javascript">  
< !--  
function GetUnity() {  
if (typeof unityObject != "undefined") {  
return unityObject.getObjectById("unityPlayer");  
}  
return null;  
}  
if (typeof unityObject != "undefined") {  
var params = {  
autoupdateURL : "http://wp-china.unity3d.com/autodownload\_webplugin-3.x",  
autoupdateURLSignature : "02a5f78b3066d7d31fb063186a2eec36fdf1205d49c6b0808eb37ef85ed9902e2e1904d87f599238a802ba0abbfe4f18aa82dd2eb5171e99ba839a5cea9e6ea9c1be9eae505937b56fe4a5fd254cffe08958d961f42d970136b5eab9e6c2cd08b81bc8a11e5ade57dc63dcfef2248d89689e4d4feed3cdfe7374c848fd57ebd4"  
};

unityObject.setBaseDownloadUrl("http://wp-china.unity3d.com/download\_webplayer-3.x/");  
unityObject.embedUnity("unityPlayer", "WebPlayer.unity3d", 600, 450, params);  
}  
-->  
< /script>  
< body>  
...  
< a href="http://unity3d.com/webplayer/" title="Unity Web Player. Install now!">  
< img alt="Unity Web Player. Install now!" src="http://wp-china.unity3d.com/installation/getunity.png" width="193" height="63" />  
< /a>  
...  
< /body>

在以上脚本中，特别需要强调的是从wp-china.unity3d.com中下载的UnityObject.js文件，该文件需要传入autoupdateURL/autoupdateURLSignature两个参数；同时还需设置好基础的下载地址（setBaseDownloadUrl），从而保证UnityObject中用到的任何文件（例如图像文件）也都会从wp-china.unity3d.com进行下载。同时，embedUnity函数中需要传入params参数。在body中，getunity.png的下载地址也需要更改为ChinaCache地址。

另外，对于使用Unity4.x编辑器发布的html文件，请使其包含以下内容：

<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8">  
< title>Unity Web Player | DNSPoison</title>  
< script type='text/javascript' src='http://wp-china.unity3d.com/unity/jquery.min.js'></script>  
< script type="text/javascript">  
< !--  
var unityObjectUrl = "http://wp-china.unity3d.com/download\_webplayer-3.x/3.0/uo/UnityObject2.js";  
if (document.location.protocol == 'https:')  
unityObjectUrl = unityObjectUrl.replace("http://", "https://ssl-");  
document.write('<script type="text\/javascript" src="' + unityObjectUrl + '"><\/script>');  
-->  
< /script>  
< script type="text/javascript">  
< !--  
var config = {  
width: 960,  
height: 600,  
params: {  
enableDebugging:"0",  
baseDownloadUrl: "http://wp-china.unity3d.com/download\_webplayer-3.x/",  
autoupdateURL : "http://wp-china.unity3d.com/autodownload\_webplugin-3.x",  
autoupdateURLSignature : "02a5f78b3066d7d31fb063186a2eec36fdf1205d49c6b0808eb37ef85ed9902e2e1904d87f599238a802ba0abbfe4f18aa82dd2eb5171e99ba839a5cea9e6ea9c1be9eae505937b56fe4a5fd254cffe08958d961f42d970136b5eab9e6c2cd08b81bc8a11e5ade57dc63dcfef2248d89689e4d4feed3cdfe7374c848fd57ebd4"  
}  
};  
...  
< body>  
...  
< div>  
< a href="http://unity3d.com/webplayer/" title="Unity Web Player. Install now!">  
< img alt="Unity Web Player. Install now!" src="http://wp-china.unity3d.com/installation/getunity.png" width="193" height="63" />  
< /a>  
< /div>  
< div>  
< a href="http://unity3d.com/webplayer/" title="Unity Web Player. Install now! Restart your browser after install.">  
< img alt="Unity Web Player. Install now! Restart your browser after install." src="http://wp-china.unity3d.com/installation/getunityrestart.png" width="193" height="63" />  
< /a>  
< /div>  
...  
< /body>

在以上脚本中，特别需要强调的是从wp-china.unity3d.com中下载的UnityObject2.js文件，在params中需要加入baseDownloadUrl、autoupdateURL和autoupdateURLSignature三个参数；从而保证UnityObject中用到的任何文件（例如图像文件）也都会从wp-china.unity3d.com进行下载。同时，为了使中国用户可以更快更方便地下载jquery.min.js文件，我们也在ChinaCache上备份了该文件。在body中，getunity.png和getunityrestart.png的下载地址也需要更改为ChinaCache地址。