**发布网页版Unity自适应网页大小**

Posted on 2013年04月01日 by zhangming\_5 / [Unity3D脚本/插件](http://www.unitymanual.com/category/script)/被围观 352 次

发布网页版，Unity3D自适应网页大小。这个问题困扰了我很长时间，今天终于把他解决了，给大家分享一下。

这里用Uinty4.0发布网页版，我去掉了里面的标题和下载连接地址的Div，目的是让代码看起来易懂。

自适应网页大小与发布网页时PlayerSettings设置的width和height大小无关，只要讲网页里面的标注的代码设置好，就可以实现u3d自适应网页大小。

<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN" "<http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd>">  
< html xmlns="<http://www.w3.org/1999/xhtml>">  
< head>  
< meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8">  
< title>Unity Web Player | ceshiExt</title>  
< script type='text/javascript' src='https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/1.7.2/jquery.min.js'></script>  
< script type="text/javascript">  
< !--  
var unityObjectUrl = "<http://webplayer.unity3d.com/download_webplayer-3.x/3.0/uo/UnityObject2.js>";  
if (document.location.protocol == 'https:')  
unityObjectUrl = unityObjectUrl.replace("http://", "[https://ssl](https://ssl/)-");  
document.write('<script type="text\/javascript" src="' + unityObjectUrl + '"><\/script>');  
-->  
< /script>  
< script type="text/javascript">  
< !--  
var config = {  
width: '100%', //设置成100%  
height: '100%' //设置成100%  
};  
var u = new UnityObject2(config);  
jQuery(function() {  
u.initPlugin(jQuery("#unityPlayer")[0], "Decor.unity3d");  
});  
-->  
< /script>  
< style type="text/css">  
< !--  
html,body{ height:100%; margin:0px auto;} //注意这段样式是后添加进来的  
div#unityPlayer {  
width: 100%; //设置成100%  
margin: 0 auto;  
background: #FFFF00;  
height: 100%; //设置成100%  
}  
-->  
< /style>  
< /head>  
< body>  
< div id="unityPlayer">  
< /div>  
< /body>  
< /html>