**如何同时运行多个Unity3D实例？**

Posted on 2013年03月21日 by U3d / [Unity3D 软件操作](http://www.unitymanual.com/category/manual/unity3d-%e8%bd%af%e4%bb%b6%e6%93%8d%e4%bd%9c) /被围观 494 次

如何同时运行多个[**Unity3D**](http://www.unitymanual.com/)实例？有时候需要同时打开多个Unity项目，在各项目之间复制东西。以下是同时运行多个Unity实例的技巧：

Mac上：

把Unity.app复制一份。分开运行。

Windows上：

修改快捷方式的属性。 在后面加上个 -projectPath， 例如：   "D:\Program Files\Unity\Editor\Unity.exe" -projectPath这样的话运行的时候窗口底部会报一个找不到路径的错误，clear一次就行。