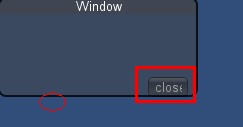
**如何实现点击弹框关闭效果**

Posted on 2013年04月04日 by U3d / [Unity3D脚本/插件](http://www.unitymanual.com/category/script)/被围观 235 次

如何实现点击弹框关闭效果，效果图如下：

[](http://www.unitymanual.com/wp-content/uploads/2013/04/QQ截图20130401155524.jpg)

如何实现点击弹框关闭效果

[**Unity3D脚本**](http://www.unitymanual.com/category/script)如下：

var rec: Rect = Rect(0,0,200,100);  
var showWindow = false;  
function OnGUI () {  
if(showWindow )  
rec = GUI.Window (0, rec, MyWindow, "Window");  
if(showWindow==false){  
return;  
}  
else if(GUI.Button(Rect(150,80,40,20),"close"))//close按钮的坐标，这个很难掌控  
{  
showWindow=false;//按下close关闭窗体  
Application.Quit();  
}  
}  
function MyWindow(windowID : int)  
{  
}  
function OnMouseDown()  
{  
showWindow = true;//鼠标按下弹出窗体  
}