**射线检测碰撞拾取**

Posted on 2013年04月21日 by U3d / [Unity3D脚本/插件](http://www.unitymanual.com/category/script)/被围观 171 次

用射线检测碰撞、拾取。Js代码如下：

function Update () { if (Input.GetMouseButton (0)) { var ray = Camera.main.ScreenPointToRay (Input.mousePosition); var hit : RaycastHit; if (Physics.Raycast (ray, hit)) { Debug.DrawLine (ray.origin, hit.point); print(hit.collider.gameObject.name); } } }