**按W键播放奔跑动作的代码**

Posted on 2013年07月02日 by U3d / [Unity3D脚本/插件](http://www.unitymanual.com/category/script) /被围观 66 次

如果想让两个动画切换时平滑过渡，将Play() 函数改为CrossFade(“AnimName”, fadeTime);第一个参数为动画的名字，第二个参数为第一个动画和第二个动画开始的“过渡”时间。

代码如下：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| 1 | **if**( Input.GetKeyDown(“w”) ) |
| 2 |  |
| 3 | { |
| 4 |  |
| 5 | animation.Play(“run”); |
| 6 |  |
| 7 | } |