**更换贴图脚本**

Posted on 2013年04月27日 by U3d / [Unity3D脚本/插件](http://www.unitymanual.com/category/script)/被围观 182 次

直接将以下代码附加在要换贴图的模型上即可。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| 01 | / |
| 02 | **var** textures : Texture2D[]; *//声明一个数组型的图片库;* |
| 03 | **private** **var** i : **float** = 0; *//声明i为浮点数0;* |
| 04 | function Update () |
| 05 | { |
| 06 | **if** ("这里写上发生这个事件的条件") |
| 07 | { |
| 08 | i++ *//切换图片* |
| 09 | } |
| 10 | renderer.material.mainTexture = textures[i]; |
| 11 | } |
| 12 |  |