**植物大战僵尸脚本**

Posted on 2013年05月17日 by U3d / [Unity3D脚本/插件](http://www.unitymanual.com/category/script)/被围观 65 次

源码素材及JS脚本下载地址：http://vdisk.weibo.com/s/BOHFF

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| 01 | function SelectZombie(){ |
| 02 | *//选择上场僵尸* |
| 03 | **var** AlreadySelectNum=oGP.ArrayZombies.length; |
| 04 | **var** SelectNum=10-AlreadySelectNum; |
| 05 | **var** n,m; |
| 06 | **if**(oGP.CanSelectZombies!=''){ |
| 07 | **var** aSelect=oGP.CanSelectZombies.split(','); |
| 08 | **for**(n=1;n<=SelectNum;n++){ |
| 09 | **if**(aSelect.length==0){**break**;} |
| 10 | m=Math.floor(Math.random()\*aSelect.length); |
| 11 | oGP.ArrayZombies.push(aSelect[m]); |
| 12 | aSelect.splice(m,1); |
| 13 | } |
| 14 | } |
| 15 | **var** OZombie,HP; |
| 16 | **for**(n=0;n<oGP.ArrayZombies.length;n++){ |
| 17 | eval('OZombie='+oGP.ArrayZombies[n]); |
| 18 | HP=OZombie.HP+OZombie.OrnHP; |
| 19 | **switch**(**true**){ |
| 20 | **case** HP<420: |
| 21 | ArrayZombies[1].push(oGP.ArrayZombies[n]); |
| 22 | **break**; |
| 23 | **case** HP>=420&&HP<1300: |
| 24 | ArrayZombies[2].push(oGP.ArrayZombies[n]); |
| 25 | **break**; |
| 26 | **default**: |
| 27 | ArrayZombies[3].push(oGP.ArrayZombies[n]); |
| 28 | } |
| 29 | } |
| 30 | } |
| 31 |  |
| 32 | function StartGame(){ |
| 33 | oGP.BeginCool(); *//卡片的开场冷却* |
| 34 | oGP.Monitor(); *//全局监控计时器* |
| 35 | SunCoolTime=Math.floor(5+Math.random()\*4); *//随机时间5－8秒开局掉落阳光* |
| 36 | SunCoolTime\*=1000; |
| 37 | setTimeout('AutoProduceSun(25)',SunCoolTime); *//阳光掉落计时器* |
| 38 | MovePeashooterBullet(); *//移动豌豆计时器，只有选择了豌豆家族才执行计时器* |
| 39 | MoveStarBullet(); *//移动杨桃子弹* |
| 40 | setTimeout('AddZombiesFlag();MoveZombies();',15000); *//开局刷怪//移动所有僵尸的公用计时器，开场调用* |
| 41 | } |
| 42 | function AutoProduceSun(num){ |
| 43 | *//自动掉落阳光的计时器* |
| 44 | **if**(Win==1||Win==-1){**return**(**false**);} |
| 45 | **var** rC,rR; |
| 46 | **var** SunCoolTime; |
| 47 | rC=Math.floor(1+Math.random()\*oGP.MaxC); *//阳光的随机格子坐标* |
| 48 | rR=Math.floor(1+Math.random()\*oGP.MaxR); |
| 49 | SunCoolTime=Math.floor(9+Math.random()\*3); *//随机时间9－11秒* |
| 50 | SunCoolTime\*=1000; |
| 51 | setTimeout('AutoProduceSun('+num+')',SunCoolTime); |
| 52 | AppearSun(GetX(rC),GetY(rR),num,1); |
| 53 | } |
| 54 | function MoveDropSun(id,num,MaxY){ |
| 55 | *//自然掉落阳光过程计时器* |
| 56 | **var** ob=document.getElementById(id); |
| 57 | **if**(ob!='[object]'){**return**(**false**);} |
| 58 | **if**(ob.click==1){**return**(**false**);} |
| 59 | **if**(ob.style.pixelTop<MaxY-33-20){ *//还没掉到最大Y值，继续掉落* |
| 60 | ob.style.pixelTop+=4; |
| 61 | window.setTimeout('MoveDropSun("'+ob.id+'",'+num+','+MaxY+')',50); |
| 62 | }**else**{ |
| 63 | window.setTimeout('DisappearSun("'+ob.id+'")',8000); *//调用阳光消失function* |
| 64 | } |
| 65 | } |
| 66 |  |