**通过GUI改变灯光不同颜色**

Posted on 2013年02月20日 by U3d / [Unity3D脚本/插件](http://www.unitymanual.com/category/script)/被围观 204 次

[**Unity3D**](http://www.unitymanual.com)中通过GUI来改变一个灯的不同颜色，脚本如下：

public class LightControl : MonoBehaviour {

public GameObject light;

void OnGUI()

{

if (GUILayout.Button("红色"))

{

light.GetComponent<Light>().color = Color.red;

}

if (GUILayout.Button("绿色"))

{

light.GetComponent<Light>().color = Color.green;

}

if (GUILayout.Button("白色"))

{

light.GetComponent<Light>().color = Color.white;

}

}

// Use this for initialization

void Start () {

}

// Update is called once per frame

void Update () {

}

}