**项目中的协同处理要点**

Posted on 2013年04月04日 by U3d / [Unity3D 基础教程](http://www.unitymanual.com/category/manual/unity3d-%e5%9f%ba%e7%a1%80%e6%95%99%e7%a8%8b)/被围观 169 次

[**Unity3D**](http://www.unitymanual.com)项目中的协同处理。首先用SVN建立对整个项目文件夹的管理，包括asset和library目录以及下面的文件；由负责集成的项目组成员管理并提交该项目更新到svn数据库；协作人员从SVN数据库下载最新的项目文件，并对自己负责的内容进行工作，然后将成果输出。输出时不要钩选依赖。将输出的unitypackage文件提交给集成人员（通过svn或者其他途径都可以），集成人员将新的unitypackage导入项目，然后再提交到svn数据库，相对来说，Unity3D项目的协同合作还是比较麻烦的，不是太好模块化，在项目前期组织和分工上要花的功夫会比较多。