**鼠标滑轮将物体放大缩小**

Posted on 2013年04月02日 by U3d / [Unity3D脚本/插件](http://www.unitymanual.com/category/script)/被围观 218 次

鼠标滑轮将物体放大缩小的[**Unity3D脚本**](http://www.unitymanual.com/category/script)：

var s = 1.0;  
function Update () {  
var cube = GameObject.Find("Cube");  
if(Input.GetAxis("Mouse ScrollWheel")){  
s += Input.GetAxis("Mouse ScrollWheel");  
cube.transform.localScale=Vector3(1\*s,1\*s,1\*s);  
}  
}