

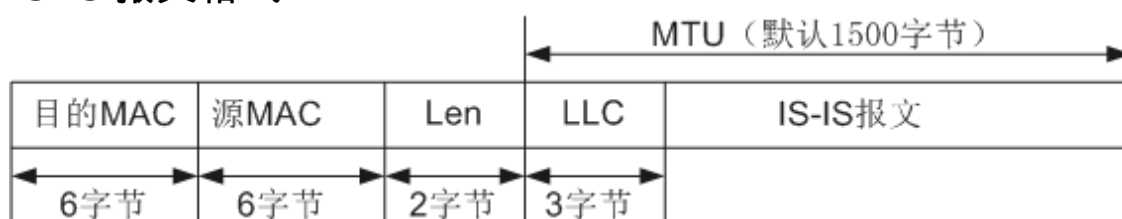
IS-IS 是否支持 P2MP 类型的接口

答：IS-IS 不支持 P2MP 接口。P2MP（点到多点）网络可以配置成为一组 P2P 链路来处理。

从 ISO 七层协议栈的角度看，IS-IS 与 OSPF 有什么区别

答：IS-IS 报文直接在链路层封装，称为 rawLink；OSPF 在 IP 层封装，称为 rawIP。

IS-IS 报文格式



广播网上 DIS 选举的原则是什么

答：同一网段上，接口 DIS 优先级高的 IS（Intermediate System）优选，默认为 64，最大值为 127。如果优先级相同，则接口的 MAC 地址大的 IS 优选。接口 DIS 的优先级可以通过 is is-dis-priority priority-value 命令配置，值越大表示优先级越高。

```
int g0/0/0
isis dis-priority 127 level-2
```

IS-IS 进程下可配置的 cost-style 有哪些，各有什么特点

答：IS-IS 进程下可配置的 cost-style 有：

narrow：接收或发送 cost 类型为 narrow 的报文。

wide：接收或发送 cost 类型为 wide 的报文。

wide-compatible：可以接收 cost 类型为 narrow 或 wide 的报文，但却只发送 wide 的报文。

compatible：可以接收或发送 cost 类型为 narrow 或 wide 的报文。

narrow-compatible：可以接收 cost 类型为 narrow 或 wide 的报文，但却只发送 narrow 的报文。

narrow 模式 cost 的取值范围是 1 ~ 63；wide 模式 cost 的取值范围 1 ~ 16777215。

IS-IS 实现了 P2P 接口的三次握手特性，为什么还是会出现本端邻居 Up 而对端邻居 Down 的情况

答：如果对端不支持三次握手特性，交换机也会退化为两次握手，所以可能会出现本端邻居 Up 而对端邻居 Down 的情况。

```
int s0/0/0
```

```
isis ppp-negotiation 3-way (only)
```