1. 아래의 출력문을 보고 출력결과와 둘의 출력 차이를 서술하시오.

let a = 789;

- console.log(“안녕하세요! 저는 ${a} 숫자를 좋아합니다.”);

**=> 안녕하세요! 저는 ${a} 숫자를 좋아합니다.**

- console.log(`안녕하세요! 저는 ${a} 숫자를 좋아합니다.`);

**=> 오류**

**큰따음표(‘’)나 작은 따음표(””)은 일반 문자열 방식으로 따음표 내부에 쓰여진 건 모두 문자열로 처리되어 ${a}도 그대로 출력된 것이고,**

**백틱(``)은 새로 도입된 문자열 표기법으로 백틱 안에 ${}를 사용해 변수나 표현식을 표현할 수 있다. 따라서 백틱은 a라는 변수를 선언 후 사용해야한다.**

2. 오류가 발생한다면 그 이유와 해당 위치 서술하고, const와 let의 가장 큰 차이점을 1가지 이상 서술하시오.

1 : const A = 8;

2 : let b = 80;

3 : while(b >= 3){

4 : console.log(--b);

5 : console.log(++A);

6 : }

**=> 5. const를 사용해 변수를 선언하면 재할당이 불가능해 오류가 난다.**

**let : 중복 선언 불가, 재할당 가능, 초기값 없이 변수 선언 가능**

**const : 중복 선언 불가, 재할당 불가능, 초기값 없이 변수 선언 불가능**

3. 변수 이름 규칙 내용을 정리하여 작성하시오.

**기본적으로 라틴문자(0-9,a-z,A-Z)는 사용 가능하며 특수문자는 ‘\_’, ’$’만 사용 가능하다.**

**한국어, 예약어,이모지는 사용하지 못하며, 첫글자엔 숫자를 사용해선 안된다.**

**대소문자를 구분하는 것이 좋으며, 여러 개의 변수를 숫자로 구분하는 것보다 구체적인 이름으로 작성하는 것이 좋다.**

**Ex. ) audio1, audio2 → audioBackground, audioSound**

4. 지금까지 배운 내용을 토대로 문제 최소 3개를 만들어오세요.

1) 선택자 id와 class의 차이점을 서술하세요

=> id : 문서 안에 있는 단 하나의 요소에 스타일을 적용하는 경우에 사용

(css를 주고 싶은 특정한 태그 1개가 있을 때 사용)

class : 문서 안 복수의 요소에 스타일을 적용하는 경우에 사용

(비슷한 특성을 주고 싶은 태그들이 여러 개일 때 사용)

2) a, b, result의 출력값을 각각 구하세요

let a = 3;

let b = 4;

let c = a++ + --b;

console.log(a);

console.log(b);

console.log(++c);

=> **a: 4, b: 3, c: 7**

3) 다음 결과가 출력되도록 빈칸을 채우세요

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\* //별 10개

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\* //20개

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\* //30개

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\* //40개

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\* //50개

let plots = [10,20,30,40,50];

for(let i = 0; \_\_\_; \_\_\_){

let size = plots[i];

let stars = "";

while(\_\_\_\_\_\_){

stars += "\*";

\_\_\_\_\_\_;

}

            console.log(stars);

}

=> 정답

let plots = [10,20,30,40,50];

for(let i = 0; i<5; i++){

let size = plots[i];

let stars = "";

while(size>0){

stars += "\*";

size--;

}

            console.log(stars);

}

5. undefined와 null의 차이점을 서술하시오.

**undefined**: 값이 지정되지 않은 경우(아무 값도 할당받지 않은 상태), 선언 후에 값을 할당하지 않은 변수나 값이 주어지지 않은 인수에 자동으로 할당된다.

**null**: 해당 변수가 어떤 객체도 가리키고 있지 않은 상태, 어떤 값이 의도적으로 비어있음을 표현한다.