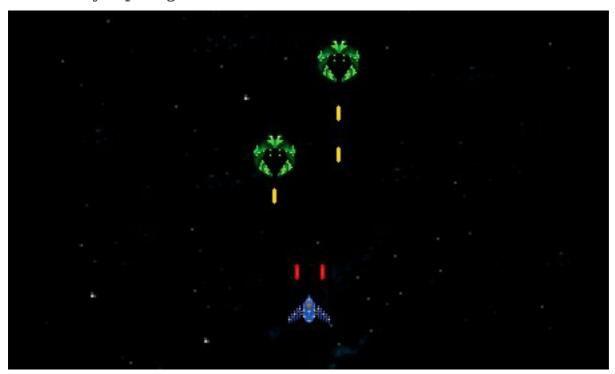
Спейс шутер "Ego"



- 1. Макет світу
- гра відбувається в космічному просторі
- 2. Макет героя (головного та другорядних)
- головний герой космічний корабель
- 3. Опис гри
- герої космічний корабель космічні кораблі які нападають на гравця
- світ (перешкоди...) космічний простір
- сюжет (конфлікт, розв'язаня конфлікту) або ж core loop основний герой повинен знищувати перешкоди на своєму

шляху і набрати якомога більше баллів

• мета гри (ціль гравця)