

1. 反射的概念：

主要是指程序可以访问，检测和修改它本身状态或行为的一种能力，并能根据自身行为的状态和结果，调整或修改应用所描述行为的状态和相关的语义。

反射是 **Java** 中一种强大的工具，能够使我们很方便的创建灵活的代码，这些代码可以再运行时装配，无需在组件之间进行源代码链接。但是反射使用不当会成本很高！

2. 反射机制

A. 是什么

反射机制是在运行状态中，对于任意一个类，都能够知道这个类的所有属性和方法；对于任意一个对象，都能够调用它的任意一个方法和属性；这种动态获取的信息以及动态调用对象的方法的功能称为 **java** 语言的反射机制。

B. 作用：

A. 反编译：.class-->.java

B. 通过反射机制访问 **java** 对象的属性，方法，构造方法等；

这样我们就可以获得类的各种内容，进行了反编译。对于 **JAVA** 这种先编译再运行的语言来说，反射机制可以使代码更加灵活，更加容易实现面向对象。

反射在 **Java** 的框架中使用的最为普遍。

C. 能做什么？主要提供了以下功能：

- 在运行时判断任意一个对象所属的类；
- 在运行时构造任意一个类的对象；
- 在运行时判断任意一个类所具有的成员变量和方法；
- 在运行时调用任意一个对象的方法；
- 生成动态代理。

3. 反射机制中的常用类：5 个

java.lang.Class；----表示正在运行的 **Java** 应用程序中的类和接口

java.lang.reflect.Constructor；----表示构造函数

java.lang.reflect.Field；----表示字段

java.lang.reflect.Method；----表示方法

java.lang.reflect.Modifier；-----表示修饰符

4. 获取类有三种方法：

第一种方式： 使用 **Class** 的 **forName** 方法，例如：

```
Class
c1 = Class.forName("com.ddb.javacore.reflect.Person");
```

第二种方式： 类名 **.class** ， 例如：

//java 中每个类型都有 **class** 属性。

```
Class c2 = Person.class;
```

第三种方式： 对象名 **.getClass()** 例如：

```
//java 语言中任何一个 java 对象都有 getClass 方法
```

```
Person person = new Person();
```

```
Class c3 = person.getClass(); //c3 是运行时类 (e 的运行时
```

```
类是 Person)
```

5. 创建对象:

A. 获取类以后我们来创建它的对象, 利用 `newInstance()`. 例如:

```
Class c = Class.forName("com.ddb.javacore.reflect.Person");
```

```
//创建此 Class 对象所表示的类的一个新实例
```

```
Object o = c.newInstance(); //调用了 Employee 的无参数
```

构造方法.

B. 使用构造函数, 例如:

```
// 取得全部的构造函数
```

```
Constructor<?> cons[] = clazz.getConstructors();
```

```
per1 = (Person) cons[3].newInstance();
```

```
per3 = (Person) cons[1].newInstance(20);
```

```
per4 = (Person) cons[0].newInstance("Rollen", 20);
```

6. 获取属性: 分为所有的属性和指定的属性:

a, 先看获取所有的属性的写法:

```
Field[] fs = c.getDeclaredFields();
```

b, 获取特定的属性:

```
Field idF = c.getDeclaredField("id");//获取 id 属性
```

利用反射访问字段有几种方式? 2 种:

A. 获取它所有的属性 对象.`getDeclaredFields()`

B. 通过指定的方法名或属性名获取到指定的字段或方法对象.`getDeclaredField()`

到现在为止, 我们访问对象属性的方法有:

A. 常规的 `getter` 和 `setter` 方法;

B. 利用反射的暴力访问;

C. 利用反射的温柔访问——通过反射得到访问属性的 `getter` 和 `setter` 方法访问!

7. 获取方法和构造方法

方法关键字	含义
<code>getDeclaredMethods()</code>	获取所有的方法

getReturnType()	获得方法的放回类型
getParameterTypes()	获得方法的传入参数类型
getDeclaredMethod("方法名", 参数类型.class, ……)	获得特定的方法
构造方法关键字	含义
getDeclaredConstructors()	获取所有的构造方法
getDeclaredConstructor(参数类型.class, ……)	获取特定的构造方法
父类和父接口	含义
getSuperclass()	获取某类的父类
getInterfaces()	获取某类实现的接口

如何通过反射创建被反射对象的一个实例；

A. 通过 clazz 对象 —— `clazz.newInstance()`； //只能针对无参构造方法

B. 通过 constructor 对象 —— `constructor.newInstance()`； //最通用的方式，支持有参和无参构造

8. 使用反射设定属性值的步骤：

A. 得到被反射对象的 clazz 对象， 例如：`Class<?> clazz = Person.class`；

B. 得到要修改的属性值， 例如：`Field fname = clazz.getDeclaredField("name")`；

C. 打开属性的可访问性， 例如：`fname.setAccessible(true)`；

D. 创建被反射对象的实例， 例如：`Person obj = (Person) clazz.newInstance()`；

E. 设定属性值， 例如：`fname.set(obj, "zhangsan01")`；

F. 验证属性值被修改。

9. 使用反射唤醒方法的步骤：

主要通过 `method.invoke()` 来唤醒方法， 参数 1——被反射对象的实例， [可选] 参数 2…。

A. 得到被反射对象的 clazz 对象， 例如：`Class<?> clazz = Person.class`；

- B. 得到要唤醒的方法， 例如： `method = clazz.getMethod("reflect2", int.class, String.class);`
- C. 创建被反射对象的实例， 例如： `obj=clazz. newInstance();` 或者 `obj=constructor. newInstance();`
- D. 唤醒(执行)指定的方法， 例如： `method.invoke(obj, 20, "张三");`
——`method.invoke(obj, args);` // `obj` - 从中调用底层方法的对象， `args` - 用于方法调用的参数
- E. 确认方法被执行！
10. 注意：
在用反射设定值和唤醒方法之前，最好确认是否存在。
如果不知道是否存在，获取到所有的属性和方法判断后再使用。

练习题：

利用反射，获取 `String` 类的属性和方法在打印输出到文本文件中！！

其他知识：

扫描 PDF 的高亮方法：

- A. 安装 Adobe Acrobat Pro DC;
- B. 使用该软件打开扫描的 PDF 文件;
- C. 点击左侧三角，展开左侧菜单栏，单击增强扫描;
- D. 在工具栏的下方会出现一排增强扫描的工具栏，选择文本识别--在本文件中;
- E. 设置语言----识别文本----保存;
- F. 添加高亮或注释！！

参考链接：

JAVA 中的反射机制 - 学会改变自己——才能突破 - 博客频道 - CSDN.NET

<http://blog.csdn.net/liujiahan629629/article/details/18013523>

Java 反射机制详解 - Java 初级码农 - 博客园

<http://www.cnblogs.com/lzq198754/p/5780331.html>

附属代码：

获取所有属性的代码：

```
1. //获取整个类
2. Class c = Class.forName("java.lang.Integer");
3. //获取所有的属性?
4. Field[] fs = c.getDeclaredFields();
5. //定义可变长的字符串，用来存储属性
```

```

6.          StringBuffer sb = new StringBuffer();

7.          //通过追加的方法，将每个属性拼接到此字符串
           中

8.          //最外边的 public 定义

           sb.append(Modifier.toString(c.getModifiers()))
+ " class " + c.getSimpleName() + "{\n";

9.          //里边的每一个属性

10.         for(Field field:fs){
11.             sb.append("\t"); //空格
12.             sb.append(Modifier.toString(field.getModifiers())+" "); //获得属性的修饰符，例如
           public, static 等等
13.             sb.append(field.getType().getSimpleName() + " "); //属性的类型的名字
14.             sb.append(field.getName()+";\n");
           ; //属性的名字+回车
15.         }
16.         sb.append("}");
17.         System.out.println(sb);

```

获取并设置指定属性的代码:

```

1. public static void main(String[] args) throws Exception{
2.     /*
3.     User u = new User();
4.     u.age = 12; //set
5.     System.out.println(u.age); //get
6.     */
7.     //获取类
8.     Class c = Class.forName("User");

```

```

9.    //获取 id 属性
10.    Field idF = c.getDeclaredField("id");
11.    //实例化这个类赋给 o
12.    Object o = c.newInstance();
13.    //打破封装

14.    idF.setAccessible(true); //使用反射机制可以打破封装

    性, 导致了 java 对象的属性不安全。

15.    //给 o 对象的 id 属性赋值"110"
16.    idF.set(o, "110"); //set
17.    //get
18.    System.out.println(idF.get(o));
19. }

```

唤醒方法的案例代码:

```

package net.xsoftlab.baike;

import java.lang.reflect.Method;

public class TestReflect {
    public static void main(String[] args) throws Exception {
        Class<?> clazz = Class.forName("net.xsoftlab.baike.TestReflect");
        // 调用 TestReflect 类中的 reflect1 方法
        Method method = clazz.getMethod("reflect1");
        method.invoke(clazz.newInstance());
        // Java 反射机制 - 调用某个类的方法 1.
        // 调用 TestReflect 的 reflect2 方法
        method = clazz.getMethod("reflect2", int.class, String.class);
        method.invoke(clazz.newInstance(), 20, "张三");
        // Java 反射机制 - 调用某个类的方法 2.
        // age -> 20. name -> 张三
    }

    public void reflect1() {
        System.out.println("Java 反射机制 - 调用某个类的方法 1.");
    }

    public void reflect2(int age, String name) {
        System.out.println("Java 反射机制 - 调用某个类的方法 2.");
        System.out.println("age -> " + age + ". name -> " + name);
    }
}

```