1. 程序运行流程

计算机程序代码按照一定的次序运行的过程称为程序流程。 流程分类:顺序结构、分支结构、循环结构

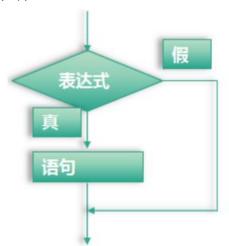
2. 顺序结构

按照语句出现的次序依次执行的程序结构, 称为顺序结构

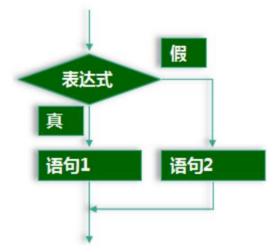


3. 分支结构

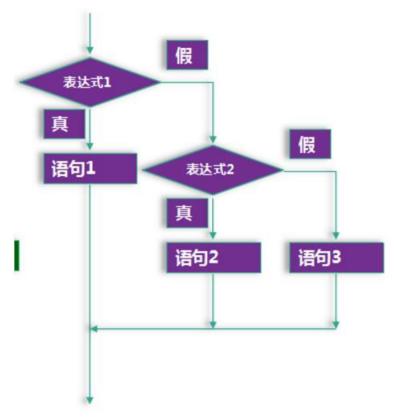
又称为选择结构,有条件的执行或跳过特定的语句或语句块,实现有选择的执行的流 程控制



单路分支 (if 语句)



双路分支 (if-else)



4. if 语句

if 语句用于实现分支结构,else 不是必需的

if 语句的三种形式

使用 if 语句实现单路分支结构

```
if (〈条件表达式〉) {
```

[〈语句块〉]

}

使用 if-else 语句实现双路分支结构

if (〈条件表达式〉) {

[〈语句块〉]

}else {

```
[〈语句块〉]
   使用 if-else 语句实现多路分支结构
     if (〈条件表达式〉) {
[〈语句块〉]
      .....
      else if (条件) {
[〈语句块〉]
      [else {
[〈语句块〉]
     }] //中括号部分表示可选,可以省略的部分
5. switch 语句
用于实现多路分支结构
   switch(〈表达式〉){
case 〈常量 1〉:
[〈语句块 1〉];
break;
case 〈常量 2〉:
[〈语句块 2〉];
break;
.....
case 〈常量 n-1〉:
[〈语句块 n-1〉];
break;
[default: 〈语句块 n〉]
```

○ 表达式的返回值必须是以下几种类型之一:

byte short int char 枚举类型 封装类类型 String 类型

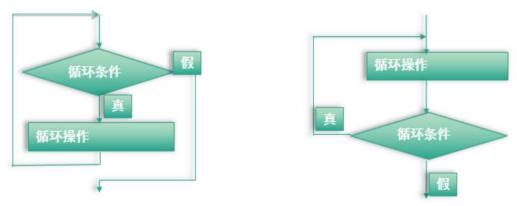
- o case 后面必须跟着不同的常量
- o break 语句用来跳出 switch 语句, break 不能丢!
- o default 语句是可选语句,位置在上面也是没有影响的!

```
6. 三目运算的分支结构:
    int result = 4 >5 ? (1+2) : (2-1);
    int country = 1;
int privince = 2;
```

```
int result = 5>3 ? country++ : privince++;
没有选中的分支并不会被执行!
```

7. 循环结构

在一定的条件下会重复执行特定代码的一种程序结构



8. for 循环

```
for(〈初始化表达式〉;〈循环条件表达式〉;〈迭代表达式〉){
[〈循环语句或者语句块〉]
}
```

- a. 执行流程
- b. 执行初始化表达式
- c. 计算循环条件表达式的值,如果为 true,则继续执行第 3 步,否则结束循环
- d. 执行循环体语句
- e. 执行迭代表达式, 然后返回第2步继续执行

多个初始化参数的 for 循环

```
public static void forMutiV() {
PrintStream out = System.out;
out.println("For muti-v demo: ");
//for (int i = 1, j=9; (i <= 9)&&(j<=9); i++, j--) {
for (int i = 1, j=20; i <= 9; i++, j-=2) { //j-=2, 使用自定义的增减步长
out.print(j+ " * "+ i +" = " + i * j + "\t");
}
out.println();
System.out.println();
}
9. while、do-while 语句
while(<条件表达式>) {
[<循环语句或者语句块>]
}
```

```
[〈循环语句或者语句块〉]
  }while(〈条件表达式〉);
  注意事项
     A. do-while 语句至少执行循环体一次, while 有可能一次也不执行循环体
     B. 循环外定义循环变量;循环体内要有循环变量的迭代表达式,否则会形成死循
环
10. for-each 循环 主要用于迭代数值或集合中的元素,从 JDK5. 0 开始引入该语句,又称
为增强 for 循环
  for(〈迭代变量声明〉:〈数值或集合〉){
[〈循环语句或者语句块〉]
     String[] strs = { "AA", "BB", "CC" }; //声明 String 类型的数组 strs 并赋
值
for (String string : strs) {
System. out. println("数组的元素为: " + string);
}
11. continue、break、return 语句
  continue 语句 结束所在的循环语句的本次运行,即跳过其后的循环体语句,并开始
下一次循环
  break 语句 终止所在的 switch 语句或者循环语句的运行
  return 直接终止了方法的执行!!-----但是它逃脱不了异常处理的 finally 语句
块:
12. 所有条件判断()后面紧跟的{}语句块,只有在括号内的最终值为 boolean 型的 true 才
会执行!!
13. 打破循环有哪些方式:
  A. 使用表达式的循环条件打破; ----打破循环条件所在的循环 eg: i <=5
  B. 使用 break 语句打破; ----打破循环条件所在的循环, 多和 if 搭配
  C. 使用 return 语句打破,不仅打破循环,而且退出方法了 ----打破所有的循环
  D. 使用 flag 标志位,循环条件括号里面用此 boolean 型的标志位变量,
     改变标志位的值,从而打破循环。----比较友好温柔的方式
其他知识:
A. Eclipse 中: ctrl+alt+向下箭头,复制选中的行;
B. Eclipse 的自动提示配置: Java、JavaScript、html, XML
  修改编辑器的提示触发值
为.abcdefghijklmnopqrstuvwxyzABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ@({[<&=:
手动触发的快捷键是 alt+/
C. Eclipse 中: 在代码区,输入 syso 回车,自动完成: System. out. println();
```

do {