1. 根据示例数据生成力导向图，实现基于点-点关系的聚类展示（内部高连通、外部低连通，点呈现形式为一簇一簇的效果）。
2. 万数量级的数据要求在秒级别内得到可视化结果（响应时间在秒级别内，可以有一个相对流畅的力导向过程）
3. 得到的力导向图尽可能坐标稳定，不存在边和边的交叉
4. 由于点的数量比较多，尽量实现图形的整体缩放，以及局部的点位置调整
5. 图形上点的交互：显示/隐藏Label，自定义大小（可动态变化），自定义着色（透明度）效果，选中高亮效果，其他交互（悬浮提示、弹出框）
6. 图形上边的交互：显示/隐藏Label，自定义着色（透明度）效果，选中高亮效果，其他交互（悬浮提示、弹出框）
7. 其他注释信息（Legend和Legend的交互），例如着色图例的交互。