

MARKING GUIDE JURNAL MODUL 3

1. INDIKATOR PENILAIAN

A. Integrasi dengan Github [5 pts]

| | | | |
|--|---|--|---|
| B. 5 pts C. Link github project dapat diakses dan mempunyai jumlah commit yang sama dengan yang ada di project (local) di bagian B di bawah ini. | D. 3 pts E. Link github project dapat diakses dan hanya berisi sebagian commit dari semua commit yang ada di bagian B | F. 2 pts G. Link github project tersedia, tetapi tidak ada commit, hanya ada repository kosong H. | I. 1 pts J. Tidak terdapat link github remote |
|--|---|--|---|

K.

L. Penggunaan git [10 pts]

| | | | |
|--|--|--|---|
| M. 10 pts N. Terdapat minimal 3 buah commit, cek commit messagenya (misal lebih dari 3 commit tidak apa2) O. P. <i>commit 1:</i> Q. <pesannya bebas> R. S. <i>commit 2:</i> menambahkan class KodeBuah T. U. <i>commit 3:</i> V. menambahkan class PosisiKarakter Game | W. 8 pts X. Hanya terdapat 2 commit dengan commit message yang kurang lebih sesuai dengan yang diberikan | Y. 5 poin Z. Terdapat satu commit saja, walaupun masih keseluruhan project ada di satu commit tersebut | AA.3 pts BB. Tidak terdapat commit apapun atau bahkan tidak menggunakan git (muncul "fatal: not a git repository") pada saat dijalankan "git log" |
|--|--|--|---|

CC.

DD. Source code implementasi table driven [40 pts]

Apabila ada kekurangan/kesalahan, silahkan nilainya dikurangi bergantung dengan seberapa benar jawaban yang diberikan:

- i. Terdapat class dengan nama KodeBuah **[max 5 pts]**
 - ii. Terdapat enum/struct yang menampung nama-nama buah lengkap **[max 5 pts]**
 - iii. Terdapat sebuah method dengan nama getKodePos dan input berupa enum **[max 5 pts]**
 - iv. Terdapat array yang menampung semua kode pos untuk output di dalam method **[max 10 pts]**
 - v. Terdapat return value dengan mengakses array dengan index dari hasil konversi enum/struct input ke integer **[max 10 pts]**
 - vi. Terdapat bagian dari method utama/main yang memanggil class dan method yang dibuat sebelumnya **[max 5 pts]**
 - vii. **Catatan:** Apabila implementasi yang digunakan adalah if dan else tanpa ada array (bukan menggunakan table driven) dan implementasinya benar **[max 10 pts]**
- EE.

FF. Implementasi state-based construction **[30 pts]**

GG. Apabila ada kekurangan/kesalahan, silahkan nilainya dikurangi bergantung dengan seberapa benar jawaban yang diberikan:

- i. Terdapat definisi state dan transisi (trigger) sebagai enum/struct **[max 3 pts]**
- ii. Terdapat struktur data yang mencatat state awal, transisi, dan state akhirnya **[max 4 pts]**
- iii. Terdapat peta transisi antar state **[max 4 pts]**
- iv. Terdapat atribut yang menyimpan state saat ini dan atribut tersebut di-set ke state awal yang diasumsikan **[max 2 pts]**
- v. Terdapat method/fungsi yang mencari state berikutnya **[max 5 pts]**
- vi. Terdapat method/fungsi yang mengganti state saat ini ke state berikutnya **[max 3 pts]**
- vii. Terdapat baris kode yang mengeluarkan output yang sesuai dengan instruksi **[max 4 pts]**
- viii. Terdapat method utama/main yang memanggil dan mencoba semua state **[max 5 pts]**
- ix. **Catatan:** Apabila implementasi tidak menggunakan state-based construction, tetapi output yang dikeluarkan sudah benar **[max 18 pts]**

x.

HH. Laporan jurnal **[15 pts]**

| II. 15 pts | KK. 12 pts | MM. 9 pts | OO. 5 pts |
|---|--|--|---|
| JJ. Terdapat 3 komponen utama di laporan yaitu screenshot, link github dan penjelasan singkat dari kode yang dibuat | LL. Hanya terdapat 2 komponen utama di laporan | NN. Hanya terdapat 1 komponen utama di laporan | PP. Laporan dikumpulkan tetapi isinya kosong atau tidak bisa dibuka |