

JURNAL MODUL 14

Nama: Zhafir Zaidan Avail
NIM:2311104059

Saya mengambil proyek dari Modul 4 yaitu yang berisi file kodeBuah.cs, PosisiKarakterGame.cs, dan Program.cs. Folder tersebut kemudian di-copy, lalu *rename* menjadi modul14_2311104059. Project dibuka di Visual Studio dan siap dilakukan proses refactoring sesuai standar coding C# (.NET).

➤ Refactoring dengan Standar Kode

a. Naming Convention

Semua nama kelas dan metode sudah mengikuti PascalCase dan Variabel lokal diperbaiki untuk menggunakan camelCase.

Contoh perubahan:

```
public string GetKodeBuah(string namaBuah) // dari getKodeBuah →  
GetKodeBuah
```

b. White Space dan Indentation

Semua indentasi diseragamkan menggunakan 4 spasi (default C#) dan Spasi antar blok logika ditambahkan untuk meningkatkan keterbacaan.

c. Variable / Attribute Declarations

Semua deklarasi variabel ditulis secara eksplisit dan Penambahan private pada field internal yang belum dideklarasikan dengan akses modifier.

d. Comments

Penambahan komentar deskriptif untuk setiap class dan method.

```
// Method untuk mendapatkan kode buah berdasarkan nama buah  
public string GetKodeBuah(string namaBuah)
```

1. Refactoring file KodeBuah.cs

File ini menyimpan mapping nama buah ke kode buah menggunakan Dictionary. Method GetKodeBuah digunakan untuk mengambil kode dari nama buah tertentu.

```
private Dictionary<string, string> tabelKodeBuah = new Dictionary<string, string>()  
{  
    {"Apel", "A00"},  
    {"Aprikot", "B00"},  
    {"Alpukat", "C00"},  
    {"Pisang", "D00"},  
    {"Paprika", "E00"},  
    {"Kurma", "K00"},  
    {"Durian", "L00"},  
    {"Anggur", "M00"},  
    {"Melon", "N00"},  
    {"Semangka", "O00"}  
}
```

2. PosisiKarakterGame.cs

File ini menggunakan enum untuk mengelola status posisi karakter (Berdiri, Jongkok, dll) dan method TombolW, TombolS, serta AksiCustom untuk menyimulasikan perubahan posisi.

```
public class PosisiKarakterGame  
{  
    enum Posisi { Berdiri, Jongkok, Tengkurap, Terbang }  
    private Posisi posisiSekarang = Posisi.Berdiri;  
}
```

3. Program.cs

Merupakan file utama yang menjalankan alur program. Termasuk meminta input nama buah, menampilkan kode buah, serta menjalankan simulasi tombol pada karakter game.

```
Console.WriteLine("=== PROGRAM KODE BUAH ===");  
KodeBuah kodeBuah = new KodeBuah();  
Console.Write("Masukkan nama buah: ");  
string namaBuah = Console.ReadLine();  
Console.WriteLine($"Kode buah dari {namaBuah}: {kodeBuah.getKodeBuah(namaBuah)}");
```