

KETENTUAN TUGAS PENDAHULUAN

- Pengerjaan TP **DITULIS TANGAN** pada kertas bergaris (buku tulis, kertas polio), lalu di scan dan dimasukkan ke dalam 1 file PDF.
- Jika terdapat instruksi untuk screenshot, tidak perlu di print terlebih dahulu namun langsung disatukan ke file PDF dengan jawaban lainnya.
- TP dikumpulkan **MAKSIMAL SENIN, 13 Maret 2023 Pukul 08.00 WIB** di LMS.
- Asisten tidak bertanggung jawab terhadap TP yang tidak dikumpulkan pada tempat yang ditentukan sebelumnya.
- TP bersifat **WAJIB** Jika mengerjakan TP, nilai jurnal akan ditambah 10 poin (nilai jurnal maksimal 100 poin).
- **TIDAK ADA TOLERANSI KETERLAMBATAN TP.**
- Jawaban TP harus **BERKAITAN DAN SESUAI DENGAN INSTRUKSI SOAL**, jika jawaban tidak relevan dengan soal, maka **JAWABAN TERSEBUT DIANGGAP KOSONG**.
- Praktikan **WAJIB** menyertakan sumber referensi jawaban dari setiap soal TP.
- Kerjakan TP dengan jelas agar dapat dimengerti.
- **PLAGIARISME = E**

Jika terdapat masalah mengenai soal TP, dapat menghubungi:

Nama : {{ Ananda Ardian Pratama Putra }}

WA : {{ 082390864613 }}

SELAMAT MENGERJAKAN!

TP MODUL 3

1. MEMBUAT PROJECT CONSOLE/TANPA GUI

Buka IDE misalnya dengan Visual Studio

- A. Pilih “Create a new project” kemudian pilih “Console App”. Pada IDE lain pada umumnya hanya perlu membuat project baru saja.
- B. Masukkan project baru dengan nama tpmodul3_NIM.

2. MELAKUKAN GIT COMMIT PADA PROJECT YANG DIBUAT

Task atau langkah-langkah yang perlu dikerjakan adalah sebagai berikut:

- A. Buatlah github public repository kosong (pastikan bagian “*Initialize this repository with*” tidak ada yang dicentang pada saat membuat repository baru) melalui <https://github.com/>
- B. Melakukan inisialisasi dengan “git init” di folder project yang dibuat.
- C. Membuat commit untuk versi pertama dari project yang dibuat dengan pesan “inisialisasi projek”.
- D. Melakukan git push ke github repo.

3. MENAMBAHKAN KODE DENGAN TEKNIK TABLE-DRIVEN

Dari project yang sudah dibuat sebelumnya:

- A. Buatlah sebuah class bernama “KodePos”.
- B. Pada class tersebut, tambahkan sebuah method dengan nama “getKodePos” yang mengembalikan kode pos dari tabel yang tertera di bawah ini.

SELAMAT MENGERJAKAN!

- C. Setelah method ditambahkan, panggil method tersebut pada class utama/main.

Kelurahan	Kode pos
Batununggal	40266
Kujangsari	40287
Mengger	40267
Wates	40256
Cijaura	40287
Jatisari	40286
Margasari	40286
Sekejati	40286
Kebonwaru	40272
Maleer	40274
Samoja	40273

4. MELAKUKAN COMMIT KEDUA

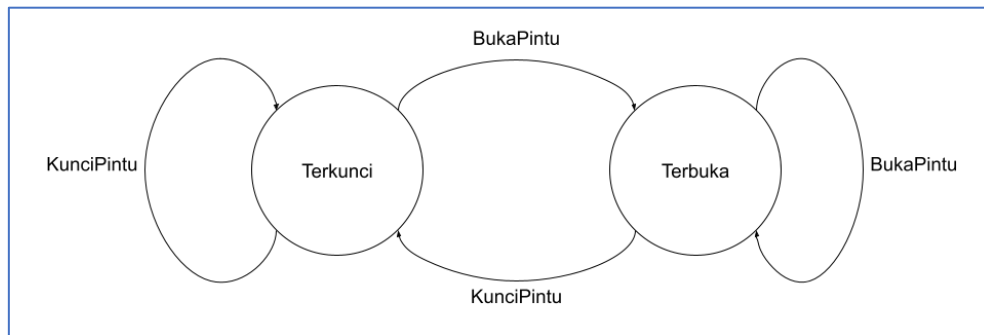
Mirip dengan langkah-langkah yang dilakukan di nomor 2, hanya saja pada bagian C, pesan commit nya adalah “menambahkan implementasi dengan table-driven”

5. MENAMBAHKAN KODE DENGAN TEKNIK STATE-BASED CONSTRUCTION

Pada folder project yang sama:

- Buatlah sebuah class bernama “DoorMachine”
- Tambahkan implementasi yang menerapkan kasus di bawah ini menggunakan teknik state-based construction (asumsikan state awal adalah terkunci):

SELAMAT MENGERJAKAN!



- C. Pada saat state masuk ke “Terkunci” akan menampilkan output di console dengan pesan “Pintu terkunci”
- D. Pada saat state masuk ke “Terbuka” akan menampilkan output di console dengan pesan “Pintu tidak terkunci”
- E. Tambahkan kode implementasi yang memanggil/mensimulasi perubahan state di class utama atau method main.

6. MELAKUKAN COMMIT AKHIR

Mirip dengan langkah-langkah yang dilakukan di nomor 2 dan 4, hanya saja pada bagian C, pesan commit nya adalah “menambahkan implementasi dengan state-based construction”

7. PENGUMPULAN FILE/TUGAS PENDAHULUAN

Kumpulkan semua file berikut dalam bentuk file zip/rar/7zip:

- A. Source code dari project yang dibuat
- B. File docx/pdf yang berisi:
 - i. Link github repository
 - ii. Screenshot hasil run (hasil console output dari table driven dan state-based)
 - iii. Penjelasan singkat dari kode implementasi yang dibuat (beserta screenshot dari potongan source code yang dijelaskan).

SELAMAT MENGERJAKAN!