

Modul 4

Pengulangan (1)

Praktikum Dasar Pemrograman Jurusan Teknik Informatika Fakultas Sains dan Teknologi

Dosen:

Rifqi Syamsul Fuadi, ST.

A. Tujuan

- 1. Mahasiswa memahami manfaat dan penggunaan pengulangan.
- 2. Mahasiswa mampu menyelesaikan masalah menggunakan pengulangan *while* dan do-while.

B. Pokok Bahasan

Pengulangan while dan do-while.

C. Dasar Teori

Pengulangan

Pengulangan (looping) adalah bagian yang bertugas melakukan kegiatan/proses secara berulang-ulang sesuai dengan yang diinginkan. Terdapat 4 bagian pengulangan:

- a. Inisialisasi, berfungsi sebagai keadaan awal sebelum pengulangan dilakukan.
- b. Kondisi pengulangan, berfungsi untuk menetukan pengulangan akan dilakukan atau tidak. Selama kondisi pengulangan terpenuhi/benar, maka pengulangan akan dilakukan. Sebaliknya jika kondisi pengulangan tidak terpenuhi/salah, maka pengulangan dihentikan.
- c. Proses, yaitu bagian yang dilakukan berulang-ulang selama kondisi pengulangan terpenuhi atau bernilai benar.
- d. Pengatur iterasi, berfungsi untuk mengatur langkah iterasi. Langkah iterasi bisa dilakukan secara menaik atau menurun.

Terdapat tiga jenis pengulangan:

- o while
- o do-while
- o for

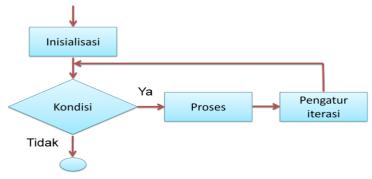
Pengulangan while

Pengulangan while akan melakukan pemeriksaan kondisi terlebih dahulu. Jika kondisi tidak terpenuhi, ada kemungkinan pengulangan tidak dikerjakan sama sekali. Selama

kondisinya terpenuhi/benar, maka pengulangan akan dikerjakan. Pengulangan while biasanya digunakan untuk kasus dimana banyaknya pengulangan yang akan dilakukan tidak diketahui secara pasti.

Bentuk pengulangan while:

```
inisialisasi;
while(kondisi)
    proses;
    pengatur iterasi;
}
```



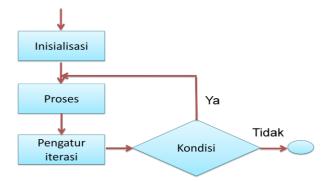
Flowchart pengulangan while

Pengulangan do-while

Pengulangan do-while tidak melakukan pemeriksaan kondisi di awal, sehingga pengulangan akan dilakukan minimal 1 kali sekalipun kondisinya tidak terpenuhi. Perbedaan dengan *while*, kondisi pengulangan *do-while* berada di bawah blok pengulangan. Sama dengan while, pengulangan do-while biasanya digunakan untuk kasus dimana banyaknya pengulangan yang akan dilakukan tidak diketahui secara pasti.

Bentuk pengulangan do-while.

```
inisialisasi;
do
    proses;
    pengatur iterasi;
} while(kondisi);
```



Flowchart pengulangan do-while

D. Praktikum

Program 4.1

Program 4.2

	while	do-while
1	int i;	int i;
2	//inisialisasi	//inisialisasi
3	i = 1;	i = 1;
4	//kondisi pengulangan	do
5	while(i <= 10)	{
6	{	//proses
7	//proses	cout << "MinGW C++\n";
8	<pre>cout << "MinGW C++\n";</pre>	//pengatur iterasi
9	//pengatur iterasi	i++; //sama dgn i = i + 1
10	i++; //sama dgn $i = i + 1$	<pre>} while(i <= 10);</pre>
11	}	//kondisi pengulangan

Program 4.3

Program 4.4

	while	do-while
1	int k;	int j, bil;
2	k = 1;	j = 5;
3	cout << "Bilangan 1 - 10:\n";	<pre>cout << "Masukkan 5 buah bilangan:\n";</pre>
4	while(k <= 10)	do
5	{	{
6	cout << k << " ";	cout << "Bil ke-" << j << " : ";
7	k++;	cin >> bil;
8	}	j;
9		} while(j >= 1);

Program 4.4

Program 4.5

	do-while	while
1	int bil;	int bil;
2	char lagi;	bil = 1;
3	do	while(bil != 999)
4	{	{
5	cout << "Input bilangan: ";	cout << "Masukkan bilangan : ";
6	cin >> bil;	cin >> bil;
7	cout << "Mau lagi?(Y/T): ";	}
8	cin >> lagi;	
9	<pre>}while(lagi == 'Y');</pre>	

Latihan 4.1

Buatlah program dengan tampilan berikut:

```
Bilangan genap positif kurang dari 20:
2 4 6 8 10 12 14 16 18
```

Latihan 4.2

Buatlah program yang menerima sebuah inputan n, dimana n merupakan batas akhir dari bilangan yang akan ditampilkan.

```
Masukkan nilai n: 7 (input)
1 2 3 4 5 6 7
```

Latihan 4.3

Buatlah program dengan tampilan berikut:

```
Bilangan ganjil positif sebanyak n:
Masukkan nilai n: 7 (input)
1 3 5 7 9 11 13
```

Latihan 4.4

Buatlah program yang menginputkan bilangan sebanyak *n,* kemudian menampilkan hasil penjumlahan semua bilangan tersebut.

E. Tugas

- 1. Buatlah program yang menerima inputan *n* buah bilangan, kemudian hitung rataratanya. Gunakan *while!*
- 2. Buatlah program untuk menampilkan tahun kabisat antara tahun ke-x sampai tahun ke-y. Gunakan *while!*(x dan y diinput).
- 3. Modifikasi program tentang berat badan ideal (tugas modul 3 no. 3) sehingga dapat dilakukan berulang-ulang selama *user* menginginkan untuk mengulangi lagi. Gunakan *do-while!*
- 4. Buat rangkuman materi tentang pengulangan *for* dan 1 contoh program yang menggunakan pengulangan *for*.

F. Materi Praktikum Selanjutnya

Pengulangan for.