

Modul 5

#### Pengulangan (2)

Praktikum Dasar Pemrograman Jurusan Teknik Informatika Fakultas Sains dan Teknologi

Dosen:

Rifqi Syamsul Fuadi, ST

## A. Tujuan

- 1. Mahasiswa mampu menyelesaikan masalah menggunakan pengulangan *for*.
- 2. Mahasiswa memahami penggunaan break dan continue dalam pengulangan.

#### B. Pokok Bahasan

Pengulangan for, break dan continue.

#### C. Dasar Teori

#### Pengulangan for

Pengulangan *for*, sama dengan *while*, akan melakukan pemeriksaan kondisi terlebih dahulu. Selama kondisinya terpenuhi/benar, maka pengulangan akan dikerjakan. Jika tidak, pengulangan dihentikan. Pengulangan *for* biasanya digunakan untuk kasus dimana banyaknya pengulangan yang akan dilakukan sudah diketahui secara pasti.

## Bentuk pengulangan for:

```
for(inisialisasi; kondisi; pengatur iterasi)
{
    proses;
}
Kondisi
Pengatur
iterasi
Tidak
```

Break dan Continue

*Break* adalah pernyataan/perintah untuk keluar dari blok program dalam hal ini menghentikan pengulangan (*while*, *do* – *while*, *for*). Sedangkan *continue* adalah pernyataan/perintah untuk melanjutkan ke iterasi pengulangan berikutnya tanpa mengeksekusi perintah yang berada setelah *continue*.

Flowchart pengulangan for

#### D. Praktikum

# Program 5.1

```
int i;
   for (i=1; i<=10; i++) {</pre>
3
        cout << "Borland C++" << endl;</pre>
4
```

## Program 5.2

```
int n, j;
   cout << "Masukkan nilai n : ";</pre>
2
3
   cin >> n;
   for (j=1; j<=n; j++) {</pre>
4
       cout << j << " ";
5
   {
```

## Program 5.3

```
int k;
2
   for (k=2; k<100; k+=2) {</pre>
      cout << k << " ";
3
       if(k>=20)
4
5
          break;
6
   }
```

#### Program 5.4

```
1
   int m;
  for (m=1; m<=20; m++) {
3
     if(m%2==0)
4
        continue;
5
     cout << m << " ";
6
   }
```

#### Program 5.5

```
1
   int bil, n, z;
2
   float jml=0, rata2;
3
   cout << "Menghitung Rata-rata n Bilangan\n";</pre>
   cout << "----\n";
5
   cout << "Masukkan banyak data : ";
6
   cin >> n;
   for(z=1; z<=n; z++){
7
      cout << "Masukkan bil ke-" << z << " : ";
8
9
      cin >> bil;
10
       jml = jml + bil;
11
12 | rata2 = jm1/n;
13 | cout << "Rata-rata = " << rata2;
```

## **Latihan Tingkat Dasar** (*Basic*)

## Latihan 5.1

Buatlah program untuk menampilkan barisan bilangan kelipatan 3 yang lebih kecil dari 100, akan tetapi bukan kelipatan 7.

## Latihan 5.2

Buatlah program untuk menampilkan barisan bilangan sebanyak n yang berganti-ganti 1 dan -1.

## Latihan 5.3

Buatlah program untuk menampilkan barisan bilangan dari 1 sampai  $\,n\,$  yang berganti- ganti tanda positif dan negatif.

## Latihan 5.4

Buatlah program untuk menampilkan barisan bilangan nilai fungsi  $f(x) = x^2 - 2x - 8$ dimana x = 1, 2, ..., n.

## Latihan 5.5

Buatlah program dengan tampilan sebagai berikut:

```
1 2 3 4 5
6 7 8 9 10
11 12 13 14 15
```

#### Latihan 5.6

Buatlah program untuk menampilkan tahun kabisat antara tahun ke-x sampai tahun key. (x dan y diinput).

#### Latihan 5.7

Buatlah program dengan tampilan berikut:

```
Bilangan genap positif sebanyak n
_____
Masukkan nilai n: 7 (input)
2 4 6 8 10 12 14
```

#### Latihan Tingkat Menengah (Intermediate)

#### Latihan 5.8

Buatlah program dengan tampilan sebagai berikut:

```
1 -3 5 -7 9 -11 13 ...
```

#### Latihan 5.9

Buatlah program dengan tampilan sebagai berikut:

```
1 4 3 8 5 12 7 ...
```

#### Latihan 5.10

Buatlah program untuk menghitung n! (dibaca: n faktorial).

# Latihan 5.11

Buatlah program untuk menghitung hasil pemangkatan  $x^y$ ! (x dan y diinput)

# **Latihan Tingkat Tinggi** (*Advance*)

## Latihan 5.12

Buatlah program yang menampilkan deret Fibonacci sebanyak n:

```
Masukkan nilai n: 7 (input)
1 1 2 3 5 8 13
```

#### Latihan 5.13

Buatlah program yang menampilkan deret Fibonacci ke-x:

```
Masukkan nilai x: 7 (input)
13
```

#### Latihan 5.14

Buat program untuk menentukan bilangan terbesar dan terkecil dari n buah bilangan yang diinputkan!

## Latihan 5.15

Buatlah program untuk menghitung banyaknya bilangan genap dan ganjil dari n buah bilangan yang diinputkan!

#### E. Materi Praktikum Selanjutnya

Pengulangan bersarang