HALAMAN PENGESAHAN

Tugas Akhir ini diajukan oleh:

Nama : SAHRUL FAZRI UDIN

NIM : 2003086

Program Studi : Diploma III Teknik Informatika

Judul : Aplikasi Penjualan dan Edukasi Produk Hidroponik

Terintegrasi Payment Gateway Berbasis Web

Pembimbing : Esti Mulyani, S.Kom., M.Kom.

NIP 199003162018032001

Telah berhasil dipertahankan dihadapan dewan penguji pada tanggal 10 Agustus 2023 dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Ahli Madya Program Studi Diploma III Teknik Informatika, Jurusan Teknik Informatika, Politeknik Negeri Indramayu.

DEWAN PENGUJI

Ketua Penguji : Dian Pramadhana, S.Kom., M.Kom.

NIP 199302282022031007

Anggota : Dr. Raswa, M.Pd.

NIP 196409251997021001

Penguji I

Anggota : Esti Mulyani, S.Kom., M.Kom.

NIP 199003162018032001

Penguji II

HEGE Indramayu, 10 Agustus 2023

aftia Jurusan Teknik Informatika

Eka Ismantohadi, S.Kom., M.Eng.

NIP 198107092021211005

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Tugas Akhir ini adalah asli hasil karya saya sendiri serta Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar Ahli Madya di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis dirujuk dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Indramayu, 10 Agustus 2023 Yang menyatakan,

METERAL TEMPEL

Sahrul Fazri Udin NIM 2003086

ABSTRAK

Akses internet dan teknologi digital memberikan manfaat bagi dunia bisnis, tetapi petani hidroponik menghadapi kendala akses dan pemahaman teknologi digital serta biaya pemasaran online. Solusi dibutuhkan untuk membantu petani hidroponik mempromosikan dan menjual produk secara online dengan integrasi payment gateway. Selain teknologi, pendekatan edukasi menjadi strategi efektif untuk meningkatkan kesadaran masyarakat dan minat konsumen pada hidroponik. Aplikasi ini menyediakan solusi pembayaran yang aman, meningkatkan layanan penjualan dan edukasi produk, serta memudahkan pemantauan transaksi. aplikasi menggunakan metode waterfall Pengembangan dengan pengelompokan admin dan user. Aplikasi berhasil mengintegrasikan payment gateway untuk transaksi online. Dengan aplikasi ini, petani hidroponik dapat mencapai pasar yang lebih luas dan pengguna dapat dengan mudah menjelajahi dan membeli produk hidroponik serta mendapatkan informasi dan edukasi tentang manfaatnya.

Kata Kunci: Akses internet, Hidroponik, Petani, Pemasaran, Penjualan

ABSTRACT

Internet access and digital technology provide benefits to the business world, but hydroponic farmers face constraints in accessing and understanding digital technology and the cost of online marketing. A solution is needed to help hydroponic farmers promote and sell products online with payment gateway integration. In addition to technology, an educational approach is an effective strategy to increase public awareness and consumer interest in hydroponics. This application provides a secure payment solution, improves sales services and product education, and facilitates transaction monitoring. Application development uses the waterfall method with admin and user grouping levels. The application successfully integrates payment gateway for online transactions. With this application, hydroponic farmers can reach a wider market and users can easily browse and buy hydroponic products and get information and education about their benefits.

Keyword: Commerce, Farmers, Hydroponics, Internet Access, Marketing

MOTTO

"Orang-orang yang lemah tak pernah menyerah saat seharusnya menyerah" $\mbox{Kardinal de Retz} - 1613\text{-}1679$

"Apapun yang menjadi takdirmu, akan mencari jalannya menemukanmu."

Abi bin Abi Thalib

"apa yang kita jalani hari ini, bisa jadi doa yang dulu kita semogakan"

KATA PENGANTAR

Puji Syukur dipanjatkan kehadirat Allah AWT atas segala rahmat dan hidayah-Nya dalam menyelesaikan Tugas Akhir dengan judul "Aplikasi Penjualan dan Edukasi Produk Hidroponik Terintegrasi *Payment Gateway* Berbasis *Web*". Tugas Akhir ini penulis susun sebagai persyaratan untuk menyelesaikan studi program Diploma III Program Studi Teknik Informatika, Jurusan Teknik Informatika, Politeknik Negeri Indramayu.

Pengerjaan Tugas Akhir ini dapat terlaksana dengan baik berkat Kerjasama, bantuan, dukungan, dan arahan dari berbagai pihak baik secara langsung maupun tidak langsung. Oleh karena itu, rasa terima kasih disampaikan kepada:

- 1. Bapak Rofan Aziz, S.T., M.T. selaku Direktur Politeknik Negeri Indramayu.
- 2. Bapak Eka Ismantohadi, S.Kom., M.Eng., selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika.
- 3. Ibu Esti Mulyani, S.Kom., M.Kom. selaku Pembimbing Tugas Akhir.
- 4. Kedua orang tua penulis yang selalu mendoakan dan memberikan semangat kepada penulis agar dapat menyelesaikan Tugas Akhir dengan lancar dan tepat waktu.
- 5. Dan seluruh pihak yang telah membantu dan mendukung lancarnya pembuatan Tugas Akhir dari awal hingga akhir yang tidak dapat kami sebutkan satu persatu.

Dalam penyusunan Tugas Akhhir ini, disadari bahwa masih banyak terdapat kekurangan dan kelemahan yang perlu diperbaiki baik itu sistematika penulisan maupun penggunaan bahasa. Untuk itu, diharapkan saran dan kritik dari berbagai pihak yang bersifat membangun demi penyempurnaan di masa mendatang.

Indramayu, 31 Juli 2023

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah	3
1.4. Tujuan	3
1.5. Manfaat	3
1.6. Sistematika Penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1. Aplikasi Web	6
2.2. Payment Gateway	6
2.3. Midtrans	6
2.4. Metode Waterfall	6
2.5. Laravel	8
2.6. HTML (Hyper Text Markup Language)	9
2.7. CSS (Cascading Style Sheets)	10
2.8. Javascript	10
2.9. Bootstrap	10
2.10. Docker	11
2.11. DBeaver	11
2.12. Mysql	11
2.13. Visual Studio Code	12
2.14. Draw.io	12
2.15. Figma	12

2	2.16.	Use Case	13
2	2.17.	Flowchart	13
	2.17.1	Flowchart Sistem	14
	2.17.2	Flowchart Program	14
	2.17.3	Simbol Flowchart	14
2	2.18.	ERD (Entity Relationship Diagram)	16
2	2.19.	UML	17
	2.19.1	Sequence Diagram	17
	2.19.2	. Use Case Diagram	18
	2.19.3	Simbol Use Case Diagram	18
	2.19.4	Activity Diagram	19
	2.19.5	Simbol Activity Diagram	19
2	2.20.	PHP (HypertextPreprocessor)	20
2	2.21.	Black-box Testing	20
2	2.22.	Kuesioner	21
2	2.23.	Skala Likert	21
BA	B III M	ETODE PELAKSANAAN	22
3	3.1. M	etode Pengembangan Perangkat Lunak	22
	3.1.1.	Requirement Analysis	22
	3.1.2.	System and Software Design	23
	3.1.3.	Implementation	23
	3.1.4.	Testing	23
	3.1.5.	Operation and Maintenance	23
3	3.2. A	nalisis Kebutuhan	24
	3.2.1.	Kebutuhan Fungsional	24
	3.2.2.	Kebutuhan Non Fungsional	25
	3.2.3.	Kebutuhan Hardware	25
	3.2.4.	Kebutuhan Software	25
3	3.3. Pe	erancangan Sistem dengan UML	26
	3.3.1.	Use Case Diagram	26
	3.3.2.	Activity Diagram	27
	3.3.3.	Sequence Diagram	34
	3.3.4.	Class Diagram	37
3	3.4. F	lowchart	38
3	3.5. Pe	erancangan <i>Database</i>	43
	351	Entity Relationship Diagram(ERD)	43

3.5.2.	Perancangan Database	43
3.6. Per	ancangan Antar Muka	49
3.6.1.	Rancangan Halaman Landing Page	49
3.6.2.	Rancangan Halaman Admin	53
BAB IV HA	SIL DAN PEMBAHASAN	64
4.1. Has	sil Penelitian	64
4.2. Per	nbahasan	64
4.2.1.	Implementasi Database	64
4.2.2.	Impementasi Desain Interface	70
4.3. Tal	nap Pengujian	88
4.3.1.	Pengujian Aplikasi Menggunakan Black-box Testing	88
4.3.2.	Pengujian Menggunakan Kuesioner	94
BAB V PEN	IUTUP	101
5.1. Ke	simpulan	101
5.2. Sar	an	101
DAFTAR P	USTAKA	102
LAMPIRAN	J	105

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Contoh model waterfall (Wahid, 2020)	7
Gambar 3.1 Contoh model waterfall (Wahid, 2020)	
Gambar 3.2 <i>Use cas</i> e diagram	
Gambar 3.3 Activity diagram login	
Gambar 3.4 Activity diagram lihat data produk	
Gambar 3.5 Activity diagram tambah produk	
Gambar 3.6 Activity diagram lihat data pelanggan	
Gambar 3.7 Activity diagram lihat data kategori produk	
Gambar 3.8 <i>Activity</i> diagram lihat data blog	
Gambar 3.9 Activity diagram lihat data blog kategori	
Gambar 3.10 Activity diagram lihat data pesanan	31
Gambar 3.11 Activity diagram login user	
Gambar 3.12 Activity diagram register user	
Gambar 3.13 Activity diagram lihat blog	
Gambar 3.14 Activity diagram transaksi user	
Gambar 3.15 Sequence diagram kelola data produk admin	
Gambar 3.16 Sequence diagram kelola data blog admin	
Gambar 3.17 Sequence diagram blog	
Gambar 3.18 Sequence diagram Kelola data keranjang	
Gambar 3.19 Sequence diagram checkout	
Gambar 3.20 Class diagram	
Gambar 3.21 Flowchart program admin	
Gambar 3.22 Flowchart program user	
Gambar 3.23 Flowchart sistem	
Gambar 3.24 Flowchart transaksi	
Gambar 3.25 Entity relationship diagram(ERD)	43
Gambar 3.26 Rancangan halaman home	
Gambar 3.27 Rancangan halaman home(lanjutan)	
Gambar 3.28 Rancangan halaman shop	
Gambar 3.29 Rancangan halaman detail produk	
Gambar 3.30 Rancangan halaman keranjang	
Gambar 3.31 Rancangan halaman checkout	
Gambar 3.32 Rancangan halaman blog	
Gambar 3.33 Rancangan halaman detail blog	
Gambar 3.34 Rancangan halaman dashboard admin	
Gambar 3. 35 Rancangan halaman produk	
Gambar 3.36 Rancangan modal record stok	
Gambar 3.37 Rancangan halaman tambah produk	
Gambar 3.38 Rancangan halaman <i>edit</i> produk	55
Gambar 3.39 Rancangan pop up produk berhasil ditambahkan	
Gambar 3.40 Rancangan pop up produk konfirmasi hapus	
Gambar 3.41 Rancangan halaman kategori produk	
Gambar 3.42 Rancangan halaman <i>edit</i> katagori produk	
Gambar 3.43 Rancangan halaman pelanggan	
Gambar 3.44 Rancangan halaman blog kategori	
Gambar 3.45 Rancangan halaman <i>edit</i> blog kategori	

Gambar 3.46 Rancangan halaman blog	59
Gambar 3.47 Rancangan halaman tambah blog	60
Gambar 3.48 Rancangan halaman <i>edit</i> blog	60
Gambar 3.49 Rancangan halaman pemesanan	61
Gambar 3.50 Rancangan pop up konfirmasi kemas barang	61
Gambar 3.51 Rancangan halaman transaksi barang dikemas	
Gambar 3.52 Rancangan pop up resi pengiriman barang	
Gambar 3.53 Rancangan halaman barang dikirim	
Gambar 3.54 Rancangan halaman transaksi selesai	
Gambar 4.1 Tabel users	
Gambar 4.2 Tabel products	65
Gambar 4.3 Tabel product galleries	
Gambar 4.4 Tabel product categories	
Gambar 4.5 Tabel posts	
Gambar 4.6 Tabel post categories	
Gambar 4.7 Tabel transactions	
Gambar 4.8 Tabel transaction items	68
Gambar 4.9 Tabel couriers	69
Gambar 4.10 Tabel social accounts	69
Gambar 4.11 Tabel <i>comments</i>	69
Gambar 4.12 Tabel stocks	
Gambar 4.13 Tabel sessions	
Gambar 4.14 Halaman <i>home</i>	
Gambar 4.15 Halaman shop	72
Gambar 4.16 Halaman shop detail	
Gambar 4.17 Halaman blog	
Gambar 4.18 Halaman <i>contact</i>	
Gambar 4.19 Halaman keranjang	
Gambar 4.20 Halaman <i>profile</i>	
Gambar 4.21 Halaman <i>checkout</i>	
Gambar 4.22 Halaman bayar sekarang	
Gambar 4.23 Halaman <i>payment gateway</i> midtrans	
	76
Gambar 4.25 Halaman <i>like</i>	77
Gambar 4.26 Halaman <i>login</i>	
Gambar 4.27 Halaman <i>register</i>	
Gambar 4.28 Halaman <i>dashboard</i>	
Gambar 4.29 Halaman produk	
Gambar 4.30 Halaman tambah produk	
Gambar 4.31 Halaman edit produk	
Gambar 4.32 Halaman kategori produk	
Gambar 4.33 Halaman edit kategori produk	
Gambar 4.34 Halaman pengguna	
Gambar 4.35 Halaman blog	
Gambar 4.36 Halaman tambah blog	
Gambar 4.37 Halaman edit blog	
Gambar 4.38 Halaman blog kategori	
	85

Gambar 4.40 Halaman pesanan	86
Gambar 4.41 Halaman barang dikemas	
Gambar 4.42 Halaman barang dikirim	87
Gambar 4.43 Halaman transaksi selesai	87

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Flow direction symbol	
Tabel 2.2 Processing symbols	. 15
Tabel 2.3 Symbols input output	. 16
Tabel 2.4 Simbol ERD	
Tabel 2.5 Simbol sequence diagram	
Tabel 2.6 Simbol sequence diagram(lanjutan)	
Tabel 2.7 Simbol use case diagram	
Tabel 2. 8 Simbol <i>use case</i> diagram(lanjutan)	
Tabel 2.9 Simbol activity diagram	
Tabel 2.10 Simbol activity diagram(lanjutan)	
Tabel 3.1 Kebutuhan hardware	
Tabel 3.2 Kebutuhan software	
Tabel 3.3 Tabel users	
Tabel 3.4 Tabel <i>users</i> (lanjutan)	
Tabel 3.5 Tabel products	
Tabel 3.6 Tabel product galleries	
Tabel 3.7 Tabel product categories	
Tabel 3.8 Tabel posts	
Tabel 3.9 Tabel post categories	
Tabel 3.10 Tabel transactions	
Tabel 3.11 Tabel transaction items	
Tabel 3.12 Tabel transaction items(lanjutan)	
Tabel 3.13 Tabel couriers	
Tabel 3.14 Tabel <i>comments</i>	
Tabel 3.15 Tabel social accounts	
Tabel 3.16 Tabel stocks	
Tabel 3.17 Tabel sessions	
Tabel 3.18 Tabel sessions(lanjutan)	
Tabel 4.1 Pengujian black-box testing admin	
Tabel 4.2 Pengujian black-box testing admin(lanjutan)	
Tabel 4.3 Pengujian black-box testing admin(lanjutan)	
Tabel 4.4 Pengujian black-box testing admin(lanjutan)	
Tabel 4.5 Pengujian black-box testing admin(lanjutan)	
Tabel 4.6 Pengujian black-box testing user	
Tabel 4.7 Pengujian <i>black-box testing user</i> (lanjutan)	
Tabel 4.8 Keterangan nilai	
Tabel 4.9 Pertanyaan kuesioner untuk admin	
Tabel 4.10 Pertanyaan kuesioner untuk admin(lanjutan)	
Tabel 4.11 Pertanyaan kuesioner untuk <i>user</i>	
Tabel 4.12 Hasil jawaban kuesioner admin	
Tabel 4.13 Hasil jawaban kuesioner <i>user</i>	
Tabel 4.14 Hasil jawaban kuesioner <i>user</i> (lanjutan)	
Tabel 4.15 Pertanyaan kuesioner untuk admin	
Tabel 4.16 Pertanyaan kuesioner untuk admin(lanjutan)	
Tabel 4.17 Pertanyaan kuesioner untuk <i>user</i>	. 99

DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN 1. SOURCE CODE

LAMPIRAN 2. REKAPITULASI KUESIONER – ADMIN

LAMPIRAN 3. REKAPITULASI KUESIONER - USER

LAMPIRAN 4. DOKUMENTASI

LAMPIRAN 5. BIODATA PENULIS

LAMPIRAN

LAMPIRAN 1. SOURCE CODE

Source Code Controller OrderController

```
<?php
namespace App\Http\Controllers\customer;
use App\Models\Comment;
use PDF;
use App\Http\Controllers\customer\RajaOngkirController;
use App\Models\Produk;
use App\Models\Transaksi;
use App\Models\TransaksiItem;
use Illuminate\Http\Request;
use Illuminate\Support\Facades\Auth;
use Illuminate\Support\Facades\Session;
use App\Models\User;
use App\Models\Courier;
class OrderController extends RajaOngkirController
    public function Index()
        $cart = Session::get('cart', []);
        ($cart);
        try {
            $province = $this->getProvince();
        } catch (\Throwable $th) {
            return redirect('/cart')->with('gagal', 'Mohon periksa
jaringan anda!');
        $courier = Courier::all();
        return view('frontend.order.checkout', compact('cart',
'province', 'courier'));
    public function payment()
        $cart = Session::get('cart', []);
        ($cart);
        return view('frontend.order.payment');
    public function checkout(Request $request)
        $request->validate([
            'address' => 'required|min:4',
            'total price' => 'required|numeric',
            'shipping cost' => 'required|numeric',
            'province origin' => 'required',
            'city_origin' => 'required',
            'courier' => 'required',
        ],[
            'address.required' => 'Alamat wajib diisi',
            'address.min' => "Alamat minimal 4 karakter!",
            'total price.required' => 'Total wajib diisi',
            'total_price.numeric' => 'Total harus diisi dengan
angka',
            'shipping cost.required' => 'Total wajib diisi',
```

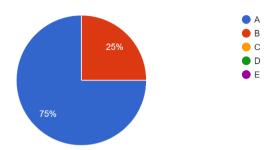
```
'shipping cost.numeric' => 'Total harus diisi dengan
angka',
            'courier.required' => 'Pengiriman wajib diisi',
            'city origin.required' => 'Kota wajib diisi',
            'province origin.required' => 'Provinsi wajib diisi',
        ]);
        $cart = Session::get('cart', []);
        if (empty($cart)) {
            return redirect()->back()->with('error', 'Keranjang
belanja kosong.');
        $users id = auth()->user()->id;
        $transaction = new Transaksi;
        $transaction->id = time();
        $transaction->users id = $users id;
        $transaction->address = $request->address;
        $transaction->total price = $request->total price;
        $transaction->shipping price = (int) $request-
>shipping cost;
        $transaction->status = 'pending';
        $transaction->payment = 'not paid';
        $transaction->created at = now();
        $transaction->updated at = now();
        $transaction->save();
        $transaction id = $transaction->id;
        foreach ($cart as $item) {
            $transactionItem = new TransaksiItem;
            $transactionItem->users id = $users id;
            $transactionItem->products id = $item['id'];
            $transactionItem->transactions id = $transaction id;
            $transactionItem->quantity = $item['quantity'];
            $transactionItem->save();
            $product = Produk::find($item['id']);
            $quantityToReduce = $item['quantity'];
            $stocks = $product->stocks()->orderBy('created at')-
>get();
            foreach ($stocks as $stock) {
                if ($stock->quantity >= $quantityToReduce) {
                    $stock->quantity -= $quantityToReduce;
                    $stock->save();
                    break;
                } else {
                    $quantityToReduce -= $stock->quantity;
                    \frac{1}{2} $stock->quantity = 0;
                    $stock->save();
                    if ($quantityToReduce > 0 && $stock ===
$stocks->last()) {
                        return redirect()->back()->with('error',
'Maaf, stok habis.');
                }
            }
        $users id = session()->put("users id", Auth::user()->id);
        $session = session()->put("transaksi id", $transaction-
>id);
        Session::forget('cart');
compact('cart'),['snap token'=>$snapToken]);
```

```
public function checkout by id($id)
        $transaksi id = session()->get("transaksi id");
        $users id = session()->get("users id");
        if (!$transaksi id || !$users id) {
            return redirect('/')->with('error', 'Data transaksi
tidak ditemukan. Silakan coba lagi.');
        $ambil data = Transaksi::where("id", $transaksi id) -
>first();
        $ambil user = User::where("id", $users id)->first();
        if ($ambil data->status == 'paid') {
            return redirect('/')->with('error', 'Order ID sudah
digunakan!');
        \Midtrans\Config::\$serverKey = env("MIDTRANS SERVER KEY");
        \Midtrans\Config::$isProduction = true;
        \Midtrans\Config::\$isSanitized = true;
        \Midtrans\Config::\$is3ds = true;
        $params = array(
            'transaction details' => array(
                'order id' => $transaksi id,
                'gross amount' => $ambil data["total_price"] +
$ambil data["shipping price"],
            'customer details' => array(
                'first name' => $ambil user->name,
                'email' => $ambil user->email,
            ),
        );
        $snapToken = \Midtrans\Snap::getSnapToken($params);
        return view("frontend.order.payment", ['snap token' =>
$snapToken, 'transaction' => $ambil data]);
   public function post checkout(Request $request)
        try {
            $json = json decode($request->payment);
            $signature hashed = hash("sha512", $json->order id .
$json->status code . $json->gross amount .
env("MIDTRANS SERVER KEY"));
            $order = Transaksi::where("id", $json->order id) -
>first();
            $order->update(["status" => 'paid', 'payment' =>
$json->transaction status]);
            if ($json->transaction status == 'settlement') {
                return redirect('/invoice/' . $order->id);
            } else {
                return redirect('/home');
            }
        } catch (\Exception $e) {
            return redirect('/home')->withErrors(['error' => $e-
>getMessage()]);
       }
   }
   public function invoice($id)
```

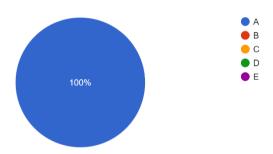
```
$decryptedId = $id;
        $transaction = Transaksi::find($decryptedId);
        return view('frontend.order.invoice',
compact('transaction'));
    public function exportInvoice($id)
        $transaction = Transaksi::findOrFail($id);
        $pdf = PDF::loadView('frontend.order.invoice pdf',
compact('transaction'));
        return $pdf->stream('invoice.pdf');
    public function showMyOrders()
        $users id = auth()->user()->id;
        $transactions =
Transaksi::with('transactionItems.product')
            ->where('users id', $users id)
            ->where('status', '!=', 'pending')
->where('payment', '!=', 'pending')
            ->orderByRaw("FIELD(status, 'Dikemas', 'Dikirim',
'Selesai')")
            ->get();
        return view('frontend.order.myorders',
compact('transactions'));
    public function markOrderAsCompleted($transactionId)
        $transaction = Transaksi::find($transactionId);
        if (!$transaction) {
            return redirect()->back()->with('error', 'Transaksi
tidak ditemukan.');
        $transaction->status = 'Selesai';
        $transaction->save();
        return redirect()->back()->with('success', 'Transaksi
berhasil ditandai sebagai selesai.');
    public function submitComment (Request $request,
$transactionId)
        $transaction = Transaksi::findOrFail($transactionId);
        $comment = new Comment();
        $comment->comment = $request->input('comment');
        $transaction->comments()->save($comment);
        return redirect()->back()->with('success', 'Komentar
berhasil disimpan.');
    }
```

LAMPIRAN 2. REKAPITULASI KUESIONER - ADMIN

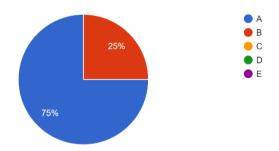
bagaimana pendapat anda mengenai tampilan interface website ini? 4 jawaban



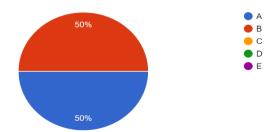
Bagaimana pendapat Anda, apakah fungsi login pada aplikasi mudah digunakan? 4 jawaban



Bagaimana pendapat Anda, apakah aplikasi ini memudahkan admin? 4 jawaban

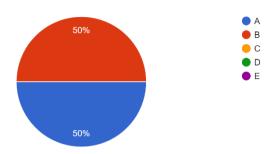


Bagaimana pendapat Anda, apakah setiap fitur berfungsi dengan baik? ⁴ jawaban



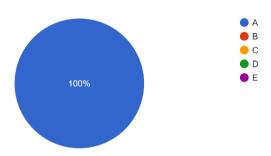
Bagaimana pendapat Anda, apakah aplikasi ini membantu mempermudah admin dalam proses pengelolaan data produk?

4 jawaban



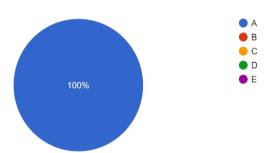
Bagaimana pendapat Anda, apakah aplikasi ini membantu mempermudah admin dalam proses pengelolaan data transaksi?

4 jawaban

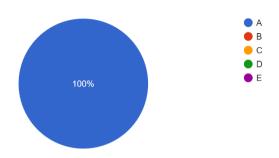


Bagaimana pendapat Anda, apakah aplikasi ini memberikan kemudahan bagi admin dalam mengecek stok produk?

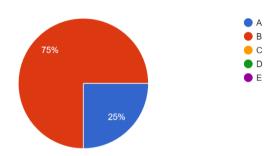
4 jawaban



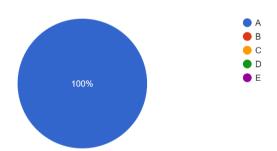
Bagaimana pendapat Anda, apakah aplikasi ini bermanfaat? 4 jawaban



Bagimana pendapat Anda, apakah aplikasi ini mudah digunakan? 4 jawaban

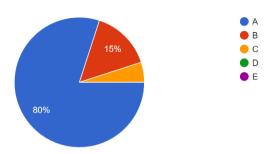


Bagaimana pendapat Anda, tentang keseluruhan fungsional aplikasi ini? 4 jawaban

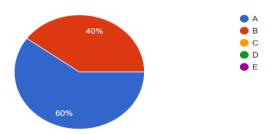


LAMPIRAN 3. REKAPITULASI KUESIONER - USER

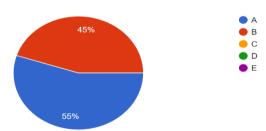
Bagaimana pendapat Anda mengenai tampilan interface website ini? ²⁰ jawaban



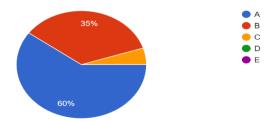
Bagaimana pendapat Anda, apakah fungsi login pada aplikasi mudah digunakan? ^{20 jawaban}



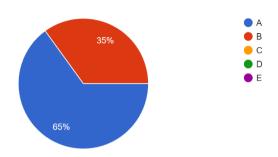
Bagaimana pendapat Anda, apakah aplikasi ini memudahkan user? ²⁰ jawaban</sup>



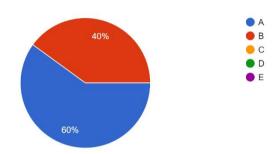
Bagaimana pendapat Anda, apakah setiap fitur berfungsi dengan baik? ²⁰ jawaban



Bagaimana pendapat Anda, apakah login google berfungsi dengan baik? ²⁰ jawaban

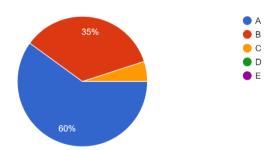


Bagaimana pendapat Anda, apakah register berfungsi dengan baik? ^{20 jawaban}

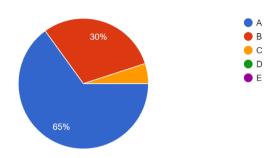


Bagaimana pendapat Anda, apakah aplikasi ini memudahkan pengguna dalam melakukan pembayaran?

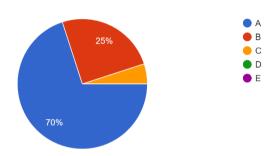
20 jawaban



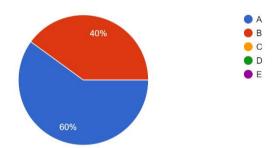
Bagaimana pendapat Anda, apakah aplikasi ini bermanfaat ? ²⁰ jawaban



Bagimana pendapat Anda, apakah aplikasi ini mudah digunakan? 20 jawaban



Bagaimana pendapat Anda, tentang keseluruhan fungsional aplikasi ini? 20 jawaban



LAMPIRAN 4. DOKUMENTASI









LAMPIRAN 5. BIODATA PENULIS

BIODATA PENULIS TUGAS AKHIR

Nama : Sahrul Fazri Udin

Nomor Induk Mahasiswa : 2003086 Jenis Kelamin : Laki-laki

Tempat & Tanggal Lahir : Indramayu, 16 Oktober 2001

Status : Mahasiswa

Agama : Islam

Asal Ijazah Sekolah : Nama Sekolah Kota Tahun

Sekolah Ijazah

SD: SDN 2 Lamarantarung Indramayu 2014 SLTP: MTs Nurul Huda Munjul Cirebon 2017 SLTA: SMKN 1 Sindang Indramayu 2020

Program Studi / Jurusan : D3 Teknik Informatika/Teknik Informatika

Alamat Rumah Asal : Jl. Kujang Jaya RT.06 RW.02, Desa

Panyingkiran Lor, Kecamatan Cantigi,

Kabupaten Indramayu

No. Telepon / HP : 087779965765

Email : Sahrulfyou@gmail.com

Nama Orang Tua : Takrodin – Elihani

Pekerjaan Orang Tua : Wiraswasta – Ibu Rumah Tangga

Judul Tugas Akhir : Aplikasi Penjualan dan Edukasi Produk

Hidroponik Terintegrasi Payment Gateway

Berbasis Web

Dosen Pembimbing : Esti Mulyani, S.Kom., M.Kom.



Indramayu, 1 Agustus 2023 Penulis,

Sahrul Fazri Udin NIM 2003086