

# 高赵炜

+41779622801 | zhaoweigao84@gmail.com | 苏黎世  
https://zhagao84.github.io  
应届生 | 图像算法



## 教育经历

苏黎世联邦理工学院	海外QS前100	2019年09月 - 2023年10月
电子信息工程 硕士		苏黎世 瑞士
卡尔斯鲁厄理工学院	海外QS前100	2016年09月 - 2019年08月
电子信息工程 本科		卡尔斯鲁厄 德国
GPA:		
1.9/1.0 (专业前10%)		

## 项目经历

迪士尼(苏黎世)研发中心视频图像算法设计	2023年02月 - 至今
毕业论文	苏黎世 瑞士
<ul style="list-style-type: none"><li>基于 Swin-Transformer/ Deformable Convolution 设计了处理视频任务深度网络<ul style="list-style-type: none"><li>用Tranformer学习optical flow 结合DCN来完成视频帧的alignment</li><li>然后进入一个类Unet结构(Basic block 是由flow-guideDCN+NAF组成)</li><li>Encoder 部分利用多帧视频时/空间信息 进行image feature的fusion/aggregation</li></ul></li><li>在视频Deinterlacing任务中 有SOTA结果在Vimeo测试集上 PSNR 46.285/SSIM0.993 提高 1.8db</li><li>在Deblurring 任务中效果显著 PSNR 32.15 (Gopro测试集)</li><li>在SuperResolution任务中也有不错表现 (Inference 在测)<ul style="list-style-type: none"><li>训练了不同参数量下的网络轻量级的网络表现(0.5M参数量)在Vimeo90K测试集下PSNR表现比大模型(25M)低约1DB</li></ul></li></ul>	
迪士尼(苏黎世)研发中心视频图像处理组	2022年06月 - 2022年10月
学期论文	苏黎世 瑞士
<ul style="list-style-type: none"><li>将图像噪声的底层物理原理和生成对抗网络(GAN)相结合</li><li>基于pytorch框架设计并在SIDD数据集下训练了用于生成伪噪音图像的网络.</li><li>生成的伪噪音图像用于公司进一步的降噪任务中.</li><li>解决了目前真实无噪音和带噪音图像数据对难以收集的问题</li></ul>	

## 实习经历

苏黎世联邦理工	2022年10月 - 2023年02月
研究助理 建筑系 Professor. Christophe Girot	苏黎世 瑞士
<ul style="list-style-type: none"><li>负责开发并制作了一款基于unity,C#和硬件Hololen2的AR应用.</li><li>此应用可以使建筑师和现实世界的建筑场景交互.</li><li>精准定位显示和记录建筑师所需要的空间点</li></ul>	
上海自动化仪表十一厂	2018年05月 - 2018年08月
学徒	上海 中国
<ul style="list-style-type: none"><li>电动执行机构的装配</li><li>执行机构管理软件的运用</li></ul>	

## 技能/证书及其他

- 技能：基于pytorch框架的深度网络设计与训练(python) 基于Unity的VR AR 2D游戏开发(C#)
- 语言：英语(雅思 7.0) 德语(C1)
- 兴趣爱好：登山 户外徒步