1、 说明一个结构体变量时系统分配给它的内存是 。

A. 各成员所需要内存量的总和

B. 结构体中第一个成员所需内存量

C. 成员中占内存量最大者所需的容量

D. 结构中最后一个成员所需内存量

2、 C 语言结构体类型变量在程序执行期间 。

A. 所有成员一直驻留在内存中

B. 只有一个成员驻留在内存中

C. 部分成员驻留在在内存中

D. 没有成员驻留在内存中

3、 设有以下说明语句

struct stu { int a ； float b ； } stutype ；

则下面的叙述不正确的是 。

A. struct 是结构体类型的关键字

B. struct stu 是用户定义的结构体类型

C. stutype 是用户定义的结构体类型名

D. a 和b 都是结构体成员名

4、 程序中有下面的说明和定义

struct abc { int x；char y；}

struct abc s1，s2；

则会发生的情况是 。

A. 编译出错

B. 程序将顺利编译、连接、执行

C. 能顺利通过编译、连接、但不能执行

D. 能顺利通过编译、但连接出错

5、 有如下定义

struct person { char name[9]； int age；}；

struct person class[10]={ " Johu"， 17，"Paul"， 19，"Mary"， 18，"Adam"，

16}；

根据上述定义，能输出字母M 的语句是 。

A. prinft（" %c\n"，class[3].name）；

B. printf（" %c\n"，class[3].name[1]）；

C. prinft（" %c\n"，class[2].name[1]）；

D. printf（" %c\n"，class[2].name[0]）；

6、 下面程序的输出是 。

A. 0 B. 1 C. 3 D. 6

main（）

{ struct cmplx { int x； int y；} cnum[2]={1，3，2，7}；

printf（"%d\n"，cnum[0].y/cnum[0].x\*cnum[1].x）；}

7、 设有如下定义：

struct sk {int a ；float b ；}data ，\*p ；

若有p=&data ； ，则对data 中的a 域的正确引用是 。

A.（\*p）.data.a B.（\*p）.a C.p->data.a D.p.data.a

8、 当说明一个共用体变量时系统分配给它的内存是 。

A. 各成员所需要内存量的总和

B. 共用体中第一个成员所需内存量

C. 成员中占内存量最大者所需的容量

D. 共用体中最后一个成员所需内存量

9、 以下对C 语言中共用体类型数据的叙述正确的是 。

A. 可以对共用体变量名直接赋值

B. 一个共用体变量中可以同时存放其所有成员

C. 一个共用体变量中不可以同时存放其所有成员

D. 共用体类型定义中不能出现结构体类型的成员

10、C 语言共用体类型变量在程序运行期间 。

A. 所有成员一直驻留在内存中

B. 只有一个成员驻留在内存中

C. 部分成员驻留在在内存中

D. 没有成员驻留在内存中

11、以下对枚举类型名的定义中正确的是 。

A. enum a={one ，two ，three} ；

B. enum a {one=9 ，two=-1 ，three} ；

C. enum a={"one" ，"two" ，"three"} ；

D. enum a {"one" ，"two" ，"three"} ；

12、设有如下枚举类型定义：

enum language { Basic=3 ，Assembly ，Ada=100 ，COBOL ，Fortran} ；

枚举量Fortran 的值为 。

A. 4 B. 7 C. 102 D. 103

13、下面对的叙述中不正确的是 。

A. 用typedef 可以定义各种类型名，但不能用来定义变量

B. 用typedef 可以增加新类型

C. 用typedef 只是将已存在的类型用一个新的标识符来代表

D. 使用typedef 有利于程序的通用和移植

14、以下各选项企图说明一种新的类型名，其中正确的是 。

A. typedef v1 int; B. typedef v2=int;

C. typedefv1 int v3; D. typedef v4: int;

15、设有以下说明语句

typedef struct

{ int n;

char ch[8];

}PER;

则下面叙述中正确的是 。

A. PER 是结构体变量名 B. PER 是结构体类型名

C. typedef struct 是结构体类型 D. struct 是结构体类型名

16、设有如下定义：

struck sk

{ int a;

float b;

} data;

int \*p;

若要使P 指向data 中的a 域，正确的赋值语句是 。

A. p=&a; B. p=data.a; C. p=&data.a; D. \*p=data.a;

编程题

中国有句俗语是叫“三天打鱼两天晒网”。某人从1990年1月1日起开始“三天打鱼两天晒网”, 问这个人在以后的某一天中是在“打鱼”, 还是在“晒网”。

定义一个结构体其中包括: 职工号、职工名、性别、年龄、工资、地址。按结构体类型定义一个结构体数组, 从键盘输入每个结构体元素所需的数据,然后逐个输出这些元素的数据(可设数组只有三个元素)。

有一批图书,每本书有:书名(name),作者(author) , 编号(num),出版日期(date)四个数据,希望输入后按书名的字母顺序将各书的记录排列好,供以后查询。今输入一本书的书名，如果查询到库中有此书，打印出此书的书名,作者,编号和出版日期。如果查不到此书,则打印出“无此书”。